i-tec USB 3.1 Type-C HDMI and USB Adapter with Power Delivery

(GB) User's manual
(DE) Gebrauchsanweisung
(CZ) Manuál
(PL) Instrukcja
(SK) Manuál
(LT) Vadovas

ENGLISH

INTRODUCTION

Thank you for purchasing the i-tec USB Type-C adapter that will allow you to connect your favorite devices to a notebook, a tablet, a PC or a smartphone with a USB Type-C port using a single USB Type-C connector. **It offers 1x HDMI 4K port, 1x USB 3.0 port and 1x USB Type-C Power Delivery port.** Thanks to its compact dimensions, low weight and application without a power adaptor it is also convenient for travelling.

Please, read the entire user manual carefully before you start using the adapter.

TERMINOLOGY

- **Interface / port / connector / input / slot** – a place where two devices are physically connected.
- **Chipset** – a semiconductor device in a notebook, tablet, PC, controlling the function of a port.
- **USB Type-C** – is a new symmetric connector and standard, introduced by USB-IF in their specification USB 3.1. Windows 10 (Microsoft), Mac OS X (Apple) and Chrome OS and Android (Google) have introduced native support for this connector. It allows faster charging, energizing, double-function (a host but also a guest), support for alternative modes (DisplayPort, MHL, Thunderbolt) and error messaging using Billboard equipment.
- **Alternative modes (Alt modes)** – special modes for USB Type-C connector, which can be supported. Currently the most popular ones include DisplayPort / DockPort, MHL, Thunderbolt. Devices with this feature of the connector and the cable allow transmission of images and at the same time preserve other functions of a connector (for data transfers and charging).
- **DisplayPort /DockPort Alt mode** – this mode allows transmission of images over USB Type-C connector and a cable.
- **USB Power Delivery (USB PD)** – optional property of the USB Type-C connector. A connector with this support can charge and be charged at the same time and it supports loads from 10W to 100W (depending on profiles 1-5). In Windows 10 USB PD cannot be applied to older USB A, B and micro B ports.
- **USB 3.1 / 3.0 / 2.0** – a standard for USB interface / port for connection of various USB devices. Various USB devices can be connected to the docking station or adapter using the USB interface type A. USB type B is used for connecting the docking station or adapter to notebook, tablet, PC.
- **HDMI** – a standard for digital graphical interface / port for connection of monitors and other graphical display devices.
- **Audio** – designation for audio input (microphone) or output (earphones / loudspeakers) devices.

PACKAGE CONTENTS

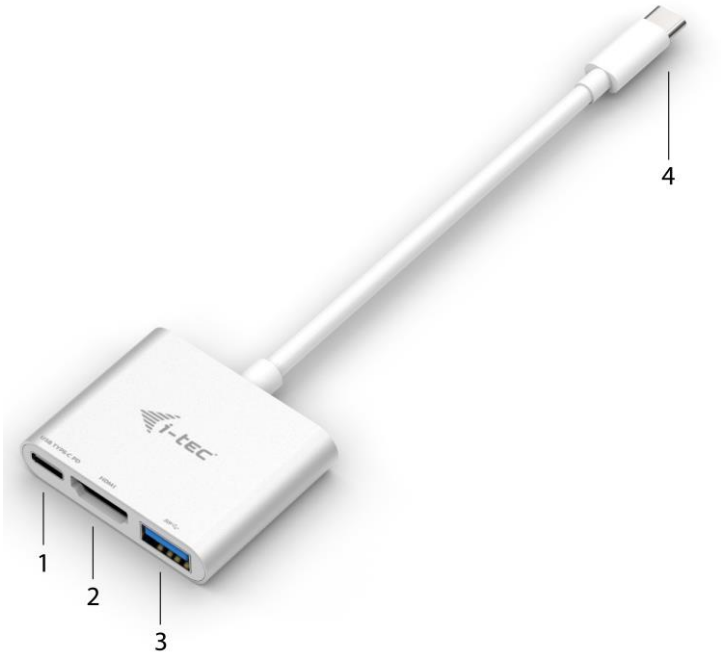
- i-tec USB Type-C adapter with cable (20 cm)
- Quick Start

SPECIFICATION

- Interface USB Type-C (3.1) and USB 3.0, compatible with USB 2.0
- 1x USB Power Delivery with profile 4 (max. 60W)
- 1x USB 3.0 port, transfer rate up to 5 Gbps
- Graphic interface: 1x HDMI (spec. 2.0a)
- Resolution: 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x720, 1280x768, 1280x800, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1400x1050, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200, 2048x1152 2048x1280 2048x1536 2560x1440 2560x1600 3840x2160
- Mode: Extend, Mirror and Primary Display
- Supported colors 16 / 32 bit
- Powered through USB bus (no power adapter is needed)
- Chipset: VL100 & VL813 & PS176
- OS Windows 10 32/64bit, Mac OS X, Chrome OS (Google), Android 6
- Product dimensions: 62 x 48 x 14 mm
- Product weight: 46 g

DESCRIPTION OF THE ADAPTER

1. USB Type-C Power Delivery port – for powering devices connected via USB Type-C
2. HDMI port – for connecting a monitor
3. USB 3.0 port Type-A – pro connecting USB devices
4. Connecting cable with USB Type-C connector – for connecting to a notebook, tablet, PC or smartphone



SYSTEM REQUIREMENTS

Hardware requirements: notebook, tablet, PC, smartphone with OS Windows, Mac or Google with a free port USB Type-C

Operating system: Windows 10, Mac OS X, Google (Chrome OS and Android 6)

After connecting, the drivers for the adapter are installed automatically from the system.

CAUTION!

Before installation make sure that your system has installed the latest drivers for your devices.

CONNECTING AN HDMI MONITOR

The adapter is equipped with 1x HDMI UHD 4K port for connection of an external monitor or beamer with an HDMI interface. For displaying your images you can use modern plazma or LCD monitors and TVs. The graphic chip, which is the heart of the adapter, **supports resolution up to 4K (UHD) 3840 x 2160 pixels**. Connect the monitor to the adapter using a high-quality HDMI cable. During installation of an additional monitor the screen of the notebook, tablet or PC can flicker which is a standard condition.

CHARGING AND ENERGIZING

Apple New MacBook, Windows 10 devices with a USB Type-C port or Chromebook Pixels etc.

The adapter offers 1x USB Type-C Power Delivery port, designed for energizing of the connected "parent" device using the original power adapter and for charging of devices connected through the USB 3.0 port.

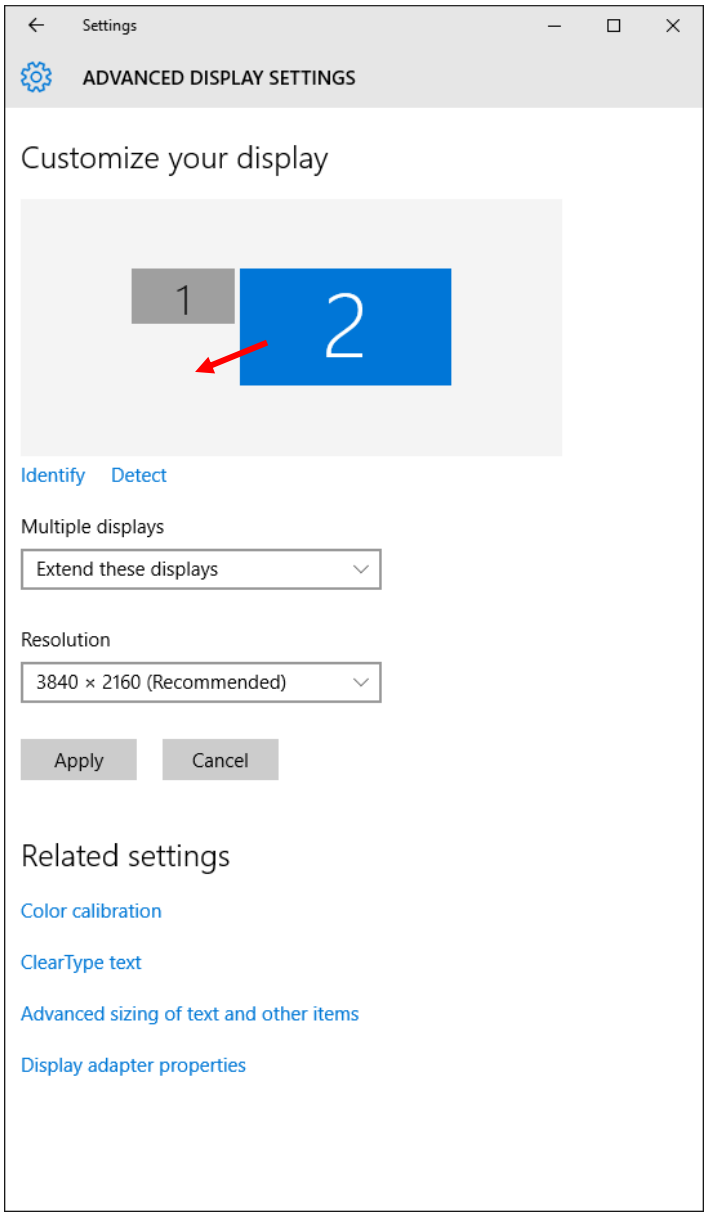
CONNECTING USB DEVICES

You can use the USB 3.0 port for connecting your keyboard, mouse, external hard drive, printer and other devices or you can use it for connection of an USB HUB by which you will gain some more free USB ports. In this case we recommend using a HUB with an external power source. If the device is not charged or does not work, connect the original USB Type-C power adapter to the USB Type-C port of the adapter for support of charging.

The majority of problems with the adapter and the connected peripheral devices can be solved by disconnecting the USB Type-C cable of the adapter from the USB Type-C port of the PC / Mac / smartphone and reconnecting after approximately 10 s.

USING THE ADAPTER IN WINDOWS OS

Advanced configuration for the graphics – after connecting the monitor and after clicking on the settings for "Image Resolution" in Windows you can select the monitor you want to use.



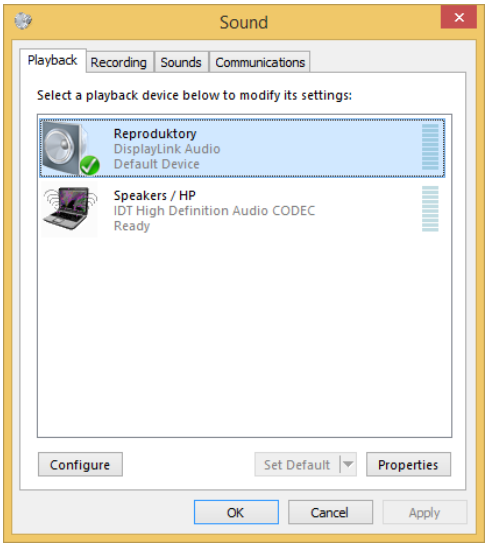
Note: By clicking on the second monitor and moving it you can position this monitor as required relative to the original monitor of your notebook / tablet / PC.

Now you can set Extend and Mirror mode:

a) for the **Mirror** mode: on the monitor select the 2nd Monitor, select Several monitors → Mirror this display → OK.

b) for the **Extend** mode: on the monitor select the 2nd Monitor, select Several monitors → Extend this display → OK.

Audio settings – this will allow audio settings in the Control Panels → Audio.

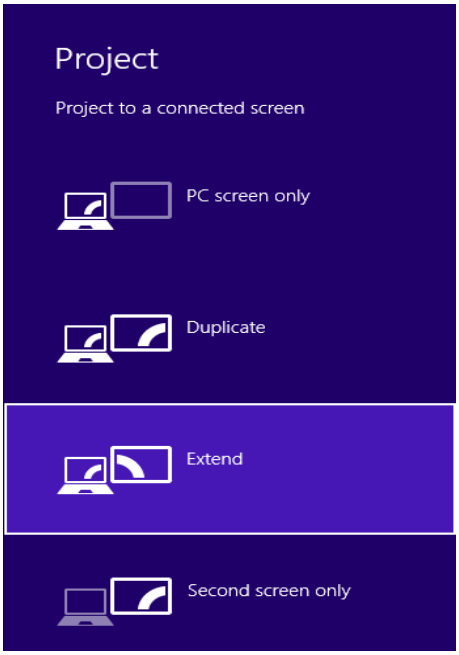


Notes on using:
The Standby / Hibernate mode and the Video port – after the activation of the notebook / tablet / PC from the Standby / Hibernate mode the primary (original) monitor is displayed, for this reason we recommend using the monitor that is integrated with the notebook / tablet / PC as the primary monitor so that you can log on to the system again.

The Mirror mode – the additional monitor takes on the parameters of the original monitor in the system, i.e., if you select the Mirror mode and the original monitor resolution is 1280x1024 then the screen will be displayed on the additional monitor with a resolution of max. 1280x1024 (even if you set a higher resolution).

Use and set the monitors in accordance with the user manual, i.e., using a monitor with the resolution lower than the settings on the HDMI port can damage the monitor (e.g., for a monitor with max. resolution 1024x768 **do not set** the resolution value 1280x960 and higher on the HDMI port)!

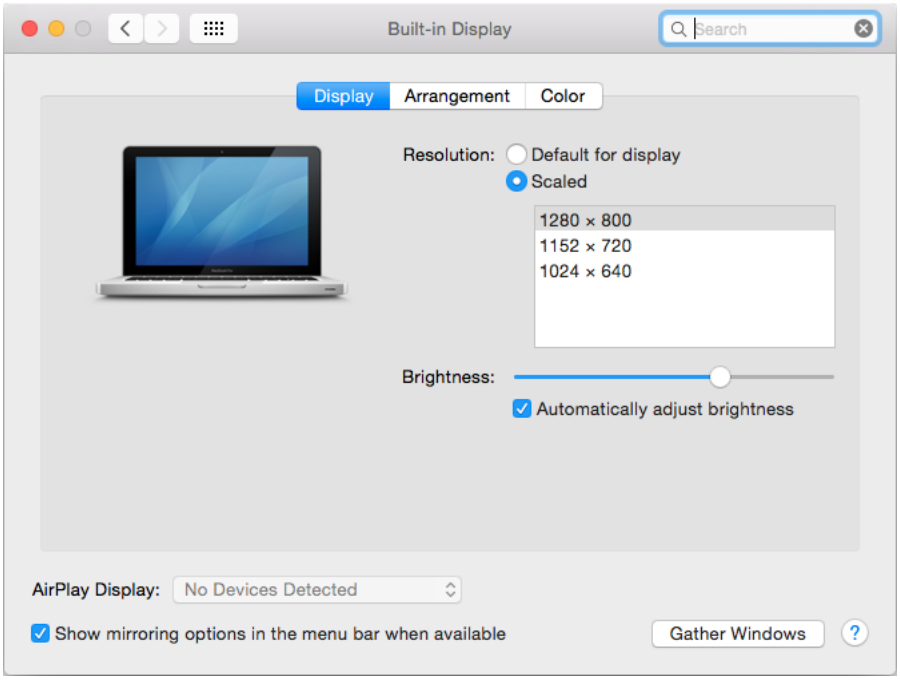
Pressing the keys **„Windows“ + P** you can also easily control the monitors – for using a monitor in Win 10 you can select: Computer screen only, Mirror, Extend, Second screen only.



USING THE ADAPTER IN MAC OS X

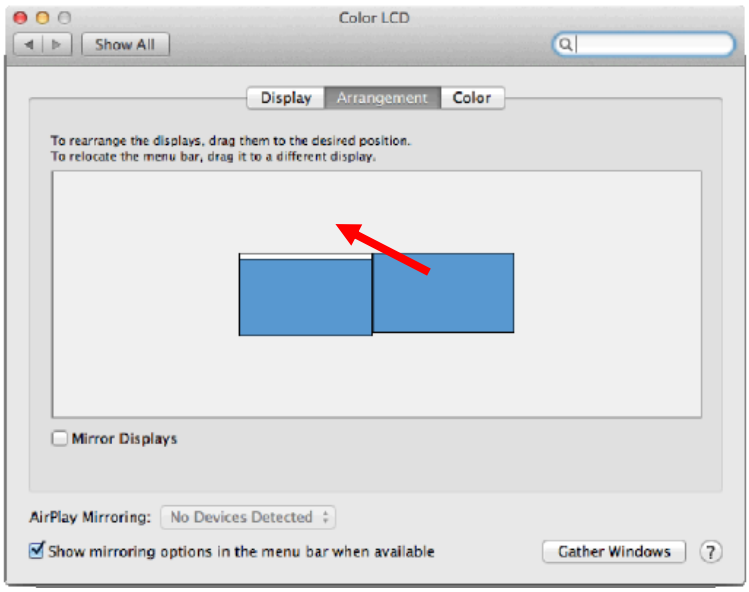
Installation of the drivers in Mac OS X is automatic.

A: After connecting the monitor the screen on your Mac will glimmer, which is a standard condition, and after stabilization it is possible to perform standard setting of the monitor here: **System Preferences-Displays.**

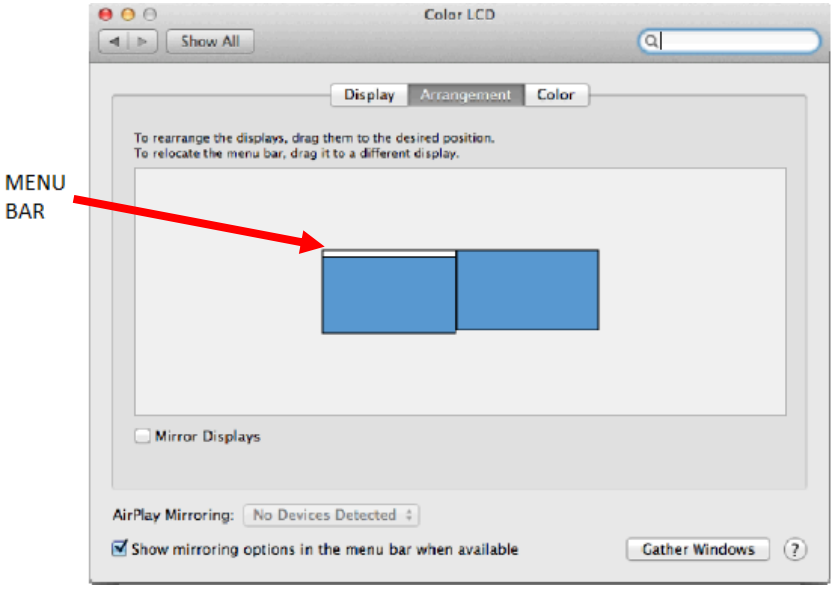


Click on **Arrangement** and in the default mode (Expanded desktop) click on the new monitor and drag it as necessary vis-à-vis the Mac monitor. If you select **Mirror displays** the mode will change to Mirror (the resolution of the monitors will be automatically adjusted according to their parameters and the highest possible resolution will be set on both monitors). By cancelling the Mirror displays option you will return to the Expanded desktop mode.

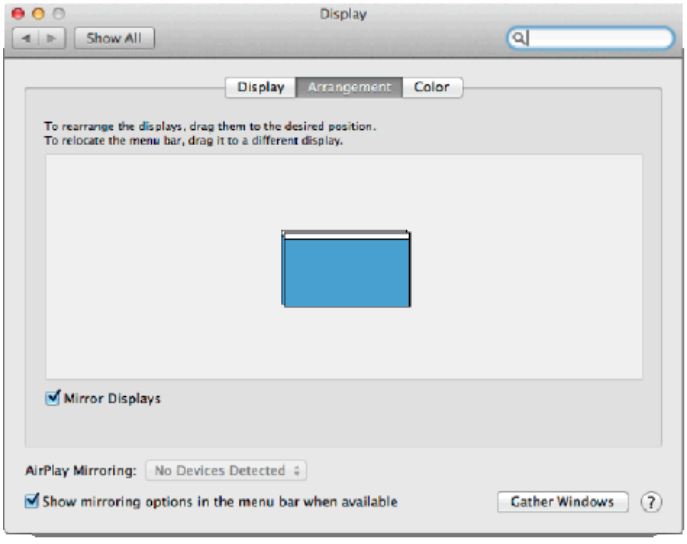
Expanded desktop mode: The arrow indicates the possible position of the connected monitor vis-à-vis the Mac monitor.



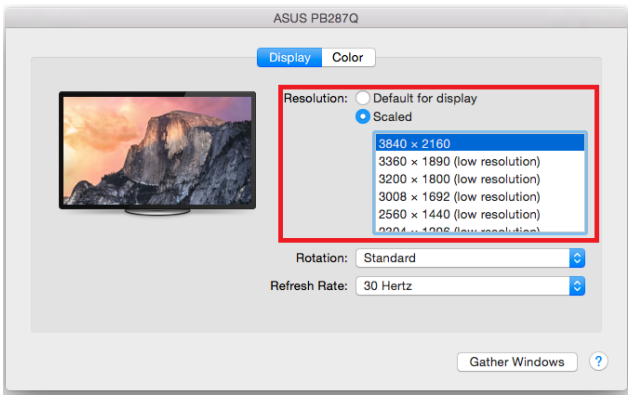
In the Expanded desktop mode you can choose the Main monitor by dragging the Menu Bar.

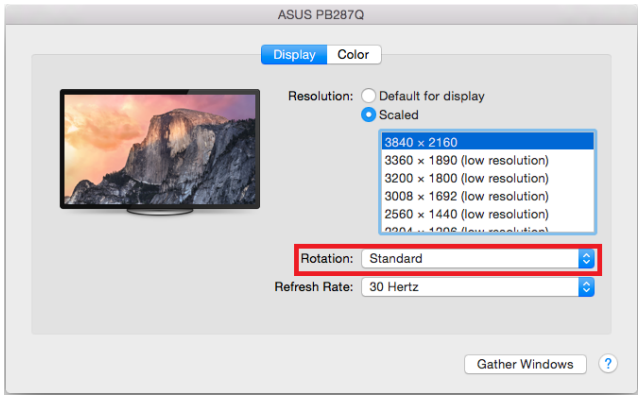


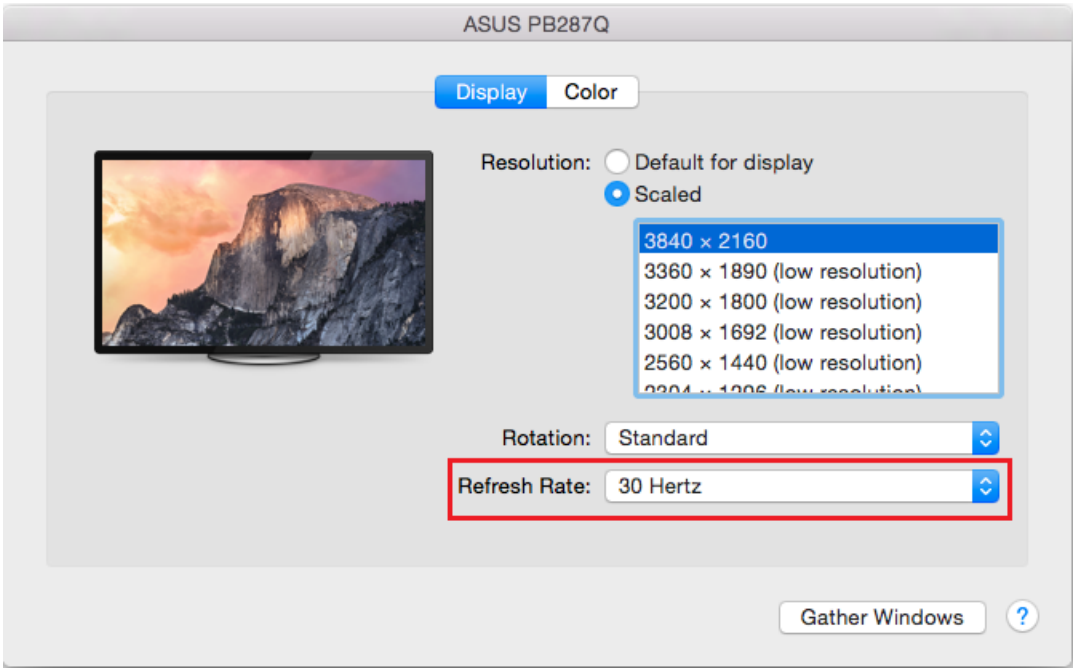
Mirror mode: This mode can only be used if supported by the Mac.



Click on **Gather Windows**: using this option you can choose the settings of the corresponding monitor – Scaled (offers available resolutions), Rotation (Standard, 90°, 180° and 270°) and Refresh rate (if offered).







Notes for using the adapter with monitors:

- Working on the connected monitor when the Mac monitor is closed is possible with the power supply from the grid (there are some limitations when using a HDMI monitor on older versions of Mac). When the power supply is from the battery, the use of a HDMI monitor is limited by the Mac (in some situations in case of problems with displaying it is possible to use the method described in the following paragraph).
- Most problems with renewing the screen on the connected monitor after hibernation of the Mac, after using screensaver, after restarting the Mac, after turning the Mac OFF / ON can be solved by disconnecting the USB Type-C cable of the adapter from the USB Type-C port on the Mac and reconnecting it after approximately 10 s. Please wait for completion of connection of all peripherals.

B: After connecting other USB devices to the USB 3.0 port of adapter (e.g. USB external HDD, USB keyboard, USB mouse, USB Hub, USB graphic adapter) these devices are used in a standard way. If the device is not charged or does not work, connect the original USB Type-C power adaptor to the USB Type-C port of the adaptor for support of charging.

Most problems with the adapter and the connected peripherals can be solved by disconnecting the USB Type-C cable of the adapter from the USB Type-C port on the Mac and reconnecting it after approximately 10 s.

CHARGING

The adapter supports charging of the connected USB mobile devices such as smart phones, e-book readers, multimedia players, navigation devices, and tablets. Simply connect the device that you want to charge using the original cable to the USB port of the adapter. If the device is not charged or does not work, connect the original USB Type-C power adapter to the USB Type-C port of the adapter for support of charging.

AUDIO

- Audio output devices, for listening through HDMI, need to be set / verified here: **System Preferences-Sound-Output –** select **HDMI Audio Device.**
- Setting the audio output device to both the earphones and the monitor simultaneously can be done in **Open-Applications-Utilities-Audio settings MIDI.app –** click on „**+**" on the left at the bottom – **Create device with multiple outputs** and select the desired outputs from the offered options on the **Device with multiple outputs.**

SAFETY INSTRUCTIONS

- Do not expose to extreme temperatures and air humidity
- Use the device on flat surfaces – you will prevent it from slipping and falling to the ground.
- Save the user manual for a possible use later.

In cooperation with the service department:

- Check functionality after falling to water or to the ground.
- Check functionality when the cover is broken.
- Send the device back if it does not work in accordance with the user manual.

FREQUENTLY ASKED QUESTIONS

Question: What are the requirements for the primary graphic cards to be used with the graphic chipsets in the i-tech graphic adapters and docking stations?
Answer: Graphic chipsets are secondary (additional) graphic cards in the PC. For their function they need to have an installed primary graphic card. **Windows 10 and later:** In these operating system the graphic controller works only in connection with the primary graphic cards: Intel, NVidia, ATI/AMD, VIA. It cannot work with the SiS or Matrox graphic cards.

Question: Can I get more detailed information on the problems related to the USB Type-C adapter?
Answer: Of course, you can contact our technical help.

Question: The device does not charge an Apple / Samsung tablet.
Answer: If the device connected to the USB 3.0 port is not charged or does not work, connect the original USB Type-C power adapter to the USB Type-C port of the adapter for support of charging. Unfortunately despite the European standard on unification of the power supply devices some companies protect their products by allowing charging these products only with the original / licensed power adapter through the USB Type-C port.

DEUTSCH

EINLEITUNG

Wir bedanken uns für den Kauf von i-tec USB Type-C Adapter, der es Ihnen ermöglicht, mit Hilfe von einem USB Typ-C Anschluss Ihre Lieblingsgeräte mit USB Type-C Port an Notebook, Tablet-PC oder Smartphone einfach und schnell anzuschließen. **Vorhandene Anschlüsse: 1x HDMI 4K Port, 1x USB 3.0 Port und 1x USB Typ-C Power Delivery Port.** Dank seiner kompakten Maße, niedrigem Gewicht und Verwendung ohne Versorgungsadapter ist er auch für die Benutzung unterwegs geeignet.

Lesen Sie bitte vor Beginn der Arbeit mit dem Adapter sorgfältig die gesamte Gebrauchsanweisung.

BEGRIFFSWÖRTERBUCH

- **Schnittstelle / Port / Anschluss / Eingang / Steckplatz –** Stelle, an der zwei Geräte physisch verbunden werden.
- **Kontroller –** Halbleiterbestandteil (s.g. Chipsatz) in Notebook, Tablet-PC, der die Arbeit eines der Ports sichert.
- **USB Type-C** – ist ein neuer symmetrischer Anschluss und Standard, den USB-IF in ihrer Spezifikation USB 3.1 angab. Windows 10 (Microsoft), Mac OS X (Apple) und Chrome OS und Android (Google) stellten die native Unterstützung dieses Anschlusses vor. Er ermöglicht eine schnellere Aufladung, Versorgung, s. g. Zweirolle (nicht nur Host, sondern auch Gast), Unterstützung von alternativen Modi (DisplayPort, MHL, Thunderbolt) und Fehleranzeige über Billboard Gerät.
- **Alternative Modi (Alt Mode)** – spezielle Modi für USB Type-C Anschluss, die unterstützt werden können. In der Gegenwart gehören DisplayPort / DockPort, MHL, Thunderbolt zu den populärsten Modi. Geräte mit dieser Anschluss- und Kabeleigenschaft ermöglichen die Bildübertragung und gleichzeitig bewahren andere Anschlussfunktionen (Datenübertragung und Aufladung).
- **DisplayPort /DockPort Alt Mode** – dieser Modus ermöglicht die Bildübertragung über USB Type-C Anschluss und Kabel.
- **USB Power Delivery (USB PD)** – wählbare Eigenschaft von USB Type-C Anschluss. Anschluss mit dieser Unterstützung kann sowohl aufladen, als auch aufgeladen werden und unterstützt die Last von 10W bis zu 100W (nach Profilen 1-5). Unter Windows 10 USB PD kann auf ehemalige USB A, B und micro B Ports nicht angewandt werden.
- **USB 3.1 / 3.0 / 2.0** – Standard für USB Schnittstelle / Port für den Anschluss von verschiedenen USB Geräten. An Docking Station oder Adapter ist es möglich, verschiedene USB Geräte mit Hilfe von USB Schnittstelle Type A anzuschließen. Port USB Type B dient zum Anschluss von Docking Station oder Adapter an Notebook, Tablet-PC, PC.
- **HDMI** – Standard für digitale Grafikschnittstelle / Port, die zum Anschluss von Bildschirmen und anderen Grafikbildschirmgeräten dient.
- **Audio** – Bezeichnung für Toneigangs- (Mikrophon) oder Ausgangsgeräte (Kopfhörer / Lautsprecher).

LIEFERUMFANG

- i-tec USB Type-C Adapter mit Kabel (20 cm)
- Quick Start

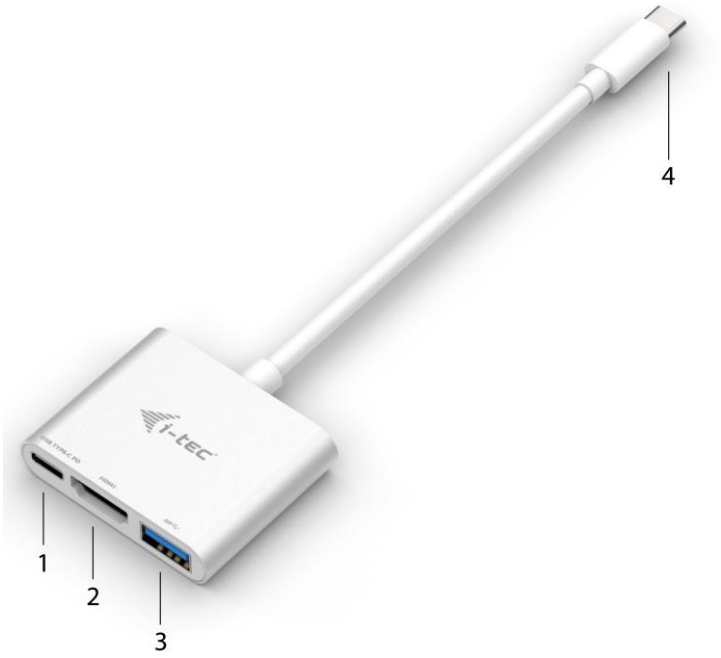
SPEZIFIKATION

- Schnittstelle USB Type-C (3.1) und USB 3.0, rückwärts kompatibel zu USB 2.0
- 1x USB Power Delivery mit Profil 4 (max 60W)
- 1x USB 3.0 Port, Datenübertragungsgeschwindigkeit bis zu 5 Gbps
- Grafische Schnittstelle: 1x HDMI (Spez. 2.0.a)
- Mögliche Schnittstellen: 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x720, 1280x768, 1280x800, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1400x1050, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200, 2048x1152 2048x1280 2048x1536 2560x1440 2560x1600 3840x2160
- Einstellungen: Erweitern, Spiegeln und Primärmonitor
- Unterstützte Farben 16 / 32 bit
- Die Stromversorgung findet über den USB statt (kein Stromadapter notwendig)
- Chipset: VL100 & VL813 & PS176

- OS Windows 10 32/64bit, Mac OS X, Chrome OS (Google), Android 6
- Produktabmessungen: 62 x 48 x 14 mm
- Produktgewicht: 46 g

ADAPTERBESCHREIBUNG

1. USB Type-C Power Delivery Port – für die Versorgung der über USB Type-C angeschlossenen Geräte
2. HDMI Port – für den Anschluss von Bildschirm
3. USB 3.0 Port Type-A – für den Anschluss von USB Geräten
4. Anschlusskabel mit USB Type-C Anschluss – für den Anschluss des Adapters an Notebook, Tablet-PC oder Smartphone



SYSTEMANFORDERUNGEN

Hardware-Anforderungen: Notebook, Tablet-PC, PC, Smartphone mit BS Windows, Mac oder Google mit einem freien Port USB Type-C

Betriebssystem: Windows 10, Mac OS X, Google (Chrome OS und Android 6)

Nach Anschluss werden die Adaptertreiber automatisch vom System installiert.

HINWEIS!

Vergewissern Sie sich vor der Installation, dass Sie im System die neuesten Treiber für Ihr Gerät installiert haben.

ANSCHLUSS VON HDMI-BILDSCHIRM

Der Adapter verfügt über 1x HDMI UHD 4K Port für den Anschluss eines externen Bildschirms oder Projektors mit HDMI Schnittstelle. Als Abbildungsgerät können Sie moderne Plasma- oder LCD-Bildschirme und Fernseher nutzen. Der grafische Chipsatz, der „das Herz“ des Adapters darstellt, **unterstützt bis zu 4K (UHD) Auflösung 3840 x 2160 Pixel**. Für den Anschluss des Bildschirms an den Adapter ist ein hochwertiges HDMI Kabel zu verwenden. Während der Installation des Zusatzbildschirms kann das Display von Notebook, Tablet-PC oder PC blinken, was ein Standardzustand ist.

AUFLADUNG UND VERSORGUNG

Apple New MacBook, Windows 10 Gerät mit USB Type-C Port oder Chromebook Pixels und andere.

Der Adapter bietet 1x USB Type C Power Delivery Port an, der zur Versorgung des angeschlossenen “Muttergeräts” mittels Originalnetzadapter und zur Aufladung der über USB 3.0 Port angeschlossenen Geräte bestimmt ist.

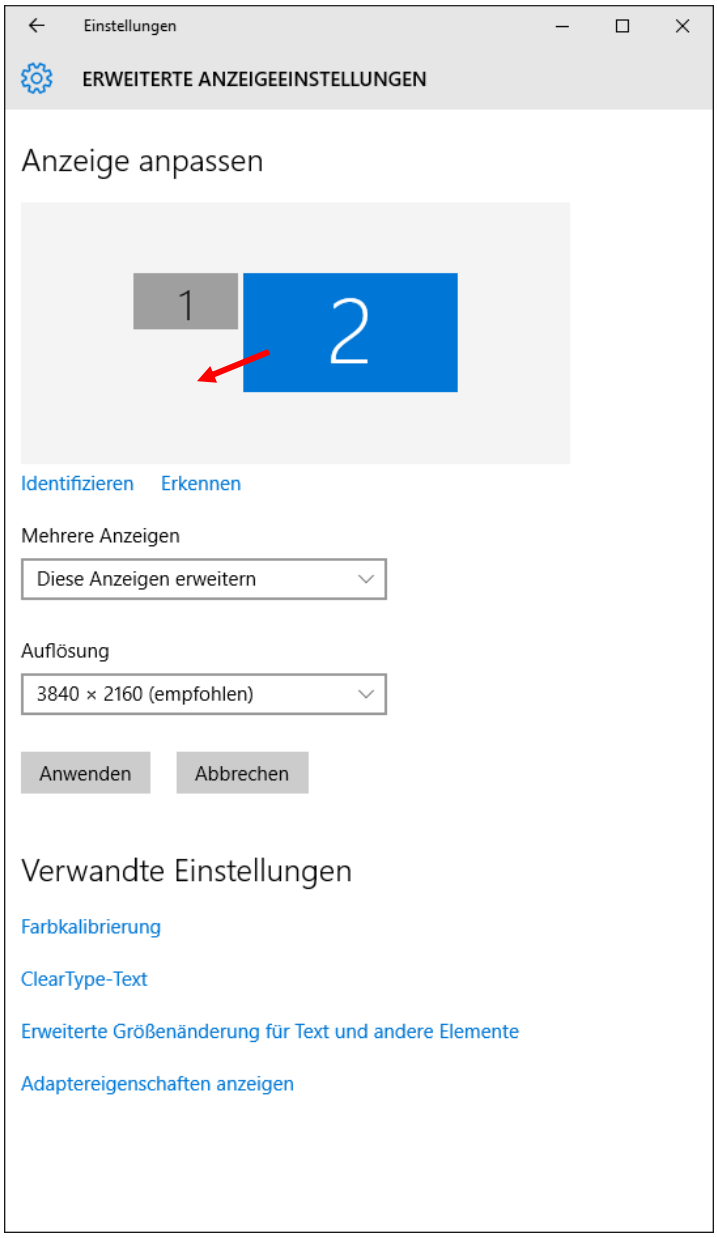
ANSCHLUSS VON USB-GERÄTEN

Der USB 3.0 Port kann entweder für den Anschluss von Tastatur, Maus, externer Festplatte, Drucker und anderen Peripherien oder für den Anschluss von USB-HUB genutzt werden, wodurch weitere freie USB Ports gewonnen werden. In diesem Fall empfehlen wir, einen HUB mit externer Versorgung zu verwenden. Falls das Gerät nicht geladen wird oder nicht arbeitet, dann schließen Sie um das Laden zu unterstützen den Original USB Type-C Versorgungsadapter an USB Type-C Port des Adapters an.

Der überwiegende Teil von Problemen mit dem Adapter und den angeschlossenen Peripherien kann durch Trennung des USB Type-C Adapterkabels vom USB Type C Port des PCs / Macs / Smartphones und sein wiederholter Anschluss nach ca. 10 Sekunden gelöst werden.

ADAPTERVERWENDUNG UNTER OS WINDOWS

Fortgeschrittene Konfiguration für Grafik – nach dem Anschluss an Bildschirm und Klicken auf Einstellungen für „Abbildungsauflösung“ vom Windows System kann die Bildschirmbenutzung gewählt werden.



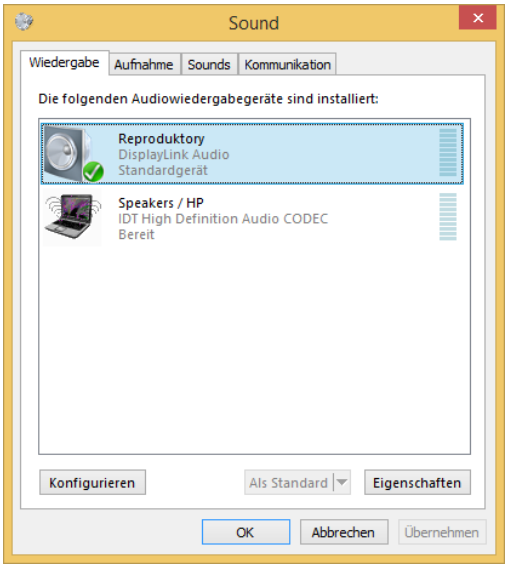
Bemerkung: Nach dem Klicken auf den zweiten Bildschirm und nach seinem Verschieben können Sie ihn nach Bedarf gegenüber dem primären Bildschirm von Ihrem Notebook / Tablet-PC / PC plazieren.

Es ist möglich Erweitern (Extend) und Spiegeln / Duplizieren (Mirror) einzustellen):

a) für den Modus **Spiegeln / Duplizieren (Mirror)**: auf dem Bildschirm wählen Sie 2. Bildschirm, bei mehreren Bildschirmen → diese Abbildung duplizieren → OK.

b) Für den Modus **Erweitern (Extend)**: auf dem Bildschirm wählen Sie 2. Bildschirm, bei mehreren Bildschirmen → diese Abbildung erweitern → OK.

Toneinstellung – ermöglicht Toneinstellung unter Gerätemanager → Ton.

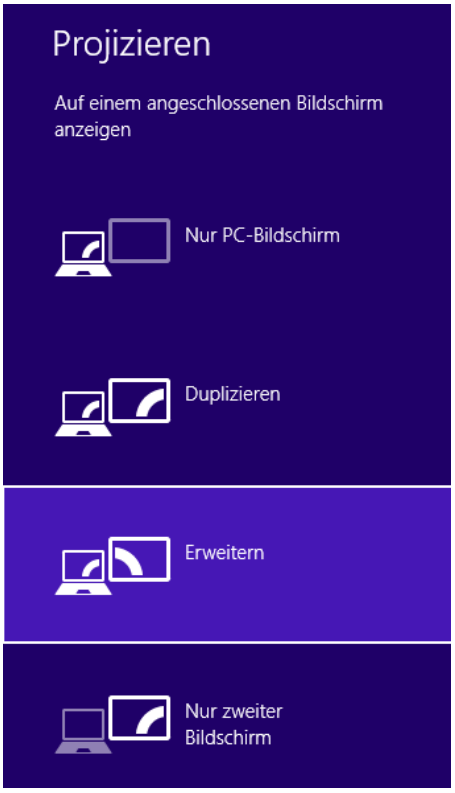


Bemerkungen zur Verwendung:
Standby / Hibernate Betrieb und Video Port – nach der Aktivierung des Notebooks / Tablet-PCs / Computers aus dem Standby / Hibernate Betrieb wird das bestehende Display (Primärdisplay) angezeigt, deswegen empfehlen wir, den Notebook- / Tablet-PC- / Computermonitor als Primärdisplay zu verwenden, um sich wieder im System anmelden zu können.

Mirror Betrieb – das Zusatzdisplay richtet sich nach den Parametern des Gerätedisplays, d.h. falls Sie den Mirror Betrieb einstellen und das integrierte Display über die Auflösung von 1280x1024 verfügt, wird der Bildschirm mit der maximalen Auflösung von 1280x1024 übertragen (auch wenn eine höhere Auflösung eingestellt wird).

Benutzen und stellen Sie die Bildschirme gemäß Gebrauchsanweisung ein, denn der Bildschirm mit einer niedrigeren Auflösung als die Einstellung am HDMI Port kann eine Bildschirmbeschädigung verursachen (z.B. stellen Sie beim Bildschirm mit max. Auflösung von 1024x768 Pixel den Wert 1280x960 und höher nicht am HDMI Port ein).

Mit Hilfe der Tastenkombination **„Windows“ + P** ist es auch möglich, beide Displays einfach zu bedienen – zur Verwendung von Display unter Win 10 können Sie Folgendes wählen: Nur PC-Bildschirm, Duplizieren, Erweitern, Nur zweiter Bildschirm.



VERWENDUNG DER ADAPTER UNTER MAC OS X

Die Treiberinstallation unter Mac OS X erfolgt automatisch.

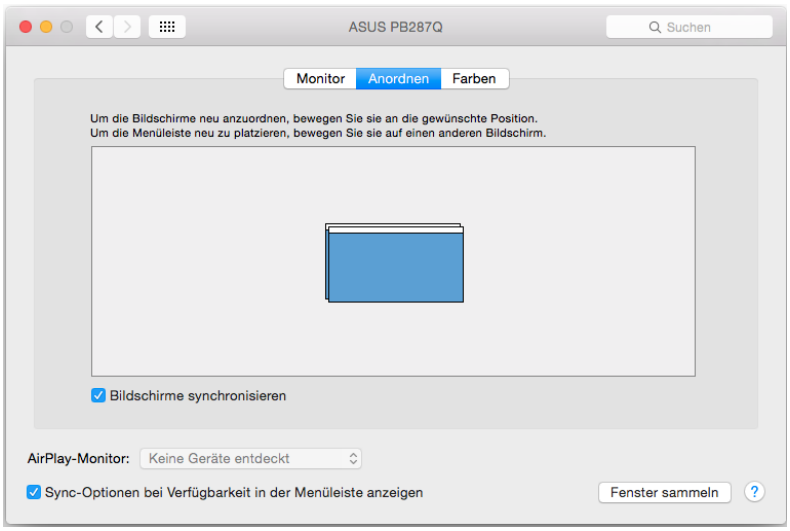
A: Nach dem Anschluss von Bildschirm wird das Display auf Ihrem Mac blinken, was ein Standardzustand ist, und nach der Stabilisierung kann die Standardeinstellung hier durchgeführt werden: **Systemeinstellungen-Bildschirme**.

Klicken Sie auf **Anordnen** und im erweiterten Modus klicken Sie auf den neuen Bildschirm und ziehen ihn nach Bedarf hin zum Mac Bildschirm. Durch die Wahl **„Bildschirme spiegeln“** wird der Modus auf „Spiegeln“ (die Auflösung der Bildschirme wird automatisch nach ihren Parametern geändert und auf die möglichst höchste Auflösung auf beiden Bildschirmen eingestellt) eingestellt. Durch Rücknahme der Wahl „Bildschirme spiegeln“ erneuern Sie den Modus „Erweitern“.

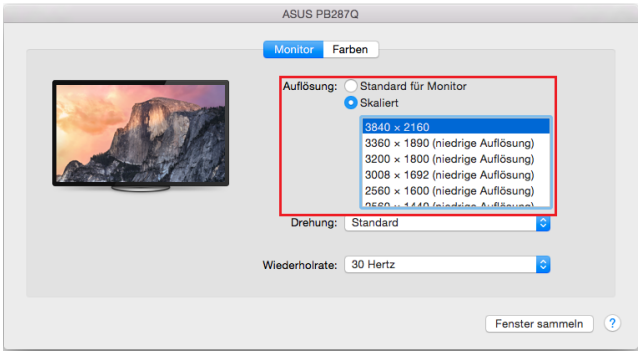
Modus „Erweitern“: Der Pfeil zeigt die mögliche Position des angeschlossenen Bildschirms zu Mac Bildschirm an.

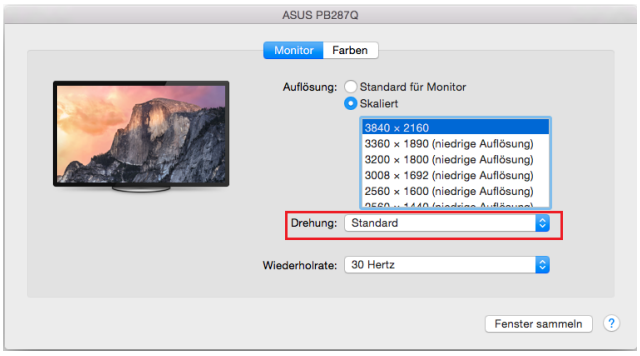
Unter Modus „Erweitern“ können Sie den Hauptbildschirm durch Bewegen der Leiste Menu Bar wählen.

Modus „Spiegeln“: Kann verwendet werden, wenn er von Mac angeboten wird.



Klicken Sie auf „**Fenster sammeln“**: durch diese Wahl können Sie die Einstellung des entsprechenden Bildschirms wählen – Auflösung (zeigt verwendbare Auflösungen an), Drehung (Standard, 90°, 180° und 270°) und Wiederholrate (falls angeboten wird).





Bemerkungen zur Verwendung der Adapter mit Bildschirmen:

- Die Arbeit auf angeschlossenem Bildschirm, wenn der Mac Bildschirm zugeklappt ist, ist bei der Versorgung vom Netz (eine teilweise Beschränkung besteht bei der Verwendung von HDMI Bildschirm unter älteren Versionen von Mac) möglich. Bei der Versorgung von Akku ist die Verwendung von HDMI Bildschirm durch Mac beschränkt (in einigen Fällen kann der Vorgang im folgenden Punkt bei Anzeigeproblemen benutzt werden).
- Der überwiegende Teil von Problemen mit Displayerneuerung auf angeschlossenem Bildschirm nach Standby von Mac, nach Verwendung von Bildschirmschoner, nach Neustart von Mac, nach der Ausschaltung / Einschaltung von Mac kann durch die Trennung des USB Type-C Kabels der Adapter von USB Type-C Port von Mac und seinem erneuten Anschluss nach etwa 10 Sekunden gelöst werden. Warten Sie bis alle Peripherien angeschlossen sind.

B: Nach dem Anschluss weiterer USB Geräte an USB 3.0 Port des Adapters (z.B. USB externe Festplatte, USB Tastatur, USB Maus, USB Hub, USB grafischer Adapter) werden diese Geräte standartmäßig verwendet. Falls das Gerät nicht aufgeladen wird oder nicht arbeitet, schließen Sie den Original USB Type-C Versorgungsadapter an USB Type-C Port des Adapters zur Ladeunterstützung an.

Der überwiegende Teil von Problemen mit der Adapter und den angeschlossenen Peripherien kann durch die Trennung des USB Type-C Kabels der Adapter von USB Type-C Port von Mac und seinem erneuten Anschluss nach etwa 10 Sekunden gelöst werden.

AUFLADUNG

Der Adapter unterstützt die Aufladung angeschlossener USB Mobilgeräte, wie zum Beispiel Smartphones, e-books-Lesegeräte, Multimediaplayer, Navigationsgeräte und Tablet-PCs. Aufgeladene Geräte sind mit dem

Originalkabel an den USB Port des Adapters anzuschließen. Falls das Gerät nicht aufgeladen wird oder nicht arbeitet, schließen Sie den Original USB Type-C Versorgungsadapter an den USB Type-C Port des Adapters zur Ladeunterstützung an.

AUDIO

- Toneinstellungen, für Hören über HDMI, ist einzustellen / zu überprüfen unter: **Systemeinstellungen-Ton-Ausgang** – wählen Sie **HDMI Audio Device**.
- Toneinstellungen für Kopfhörer und Bildschirm können unter **Öffnen-Applikationen-Utilities-Einstellung von Audio MIDI.app** gewählt werden – klicken Sie auf „**+**" links unten – **Gerät mit mehreren Ausgängen herstellen** und wählen Sie unter **Gerät mit mehreren Ausgängen** die benötigten Ausgänge aus der Liste aus.

SICHERHEITSHINWEISE

- Extremen Temperaturen und Luftfeuchtigkeit nicht ausstellen.
- Gerät auf flachen Unterlagen nutzen – so vermeiden Sie Abrutschen und Sturz auf den Boden.
- Bewahren Sie das Benutzerhandbuch für spätere Verwendung auf.

In Zusammenarbeit mit der Serviceabteilung:

- Überprüfen Sie die Funktionsfähigkeit nach einem Sturz ins Wasser oder auf den Boden.
- Überprüfen Sie die Funktionsfähigkeit bei Bruch des Deckels.
- Reklamieren Sie das Gerät, wenn es nicht so funktioniert, wie im Benutzerhandbuch beschrieben.

OFT GESTELLTE FRAGEN

Frage: Welche Anforderungen müssen primäre Grafikkarten für die Verwendung mit Chipsätzen in i-tec grafischen Adaptern und Docking Stationen erfüllen?
Antwort: Grafische Chipsätze sind sekundäre (weitere) Karten im PC. Für ihre Funktion brauchen sie eine installierte primäre grafische Karte. **Windows 10 und höher:** Unter diesen Betriebssystemen funktioniert der grafische Treiber nur in der Abhängigkeit von primären grafischen Karten: Intel, NVidia, ATI/AMD, VIA. Er funktioniert mit SiS oder Matrox grafischen Karten nicht.

Frage: Kann ich nähere Informationen über die Probleme mit USB Type-C Adapter bekommen?
Antwort: Natürlich, Sie können sich an unsere technische Unterstützung wenden.

Frage: Apple / Samsung Tablet-PC wird durch das Gerät nicht aufgeladen
Antwort: Falls das Gerät über USB 3.0 Port nicht aufgeladen wird oder nicht arbeitet, dann schließen Sie den Original USB Type-C Versorgungsadapter an den USB Type-C Port des Adapter zur Ladeunterstützung an. Leider schützen einige Firmen ihre Markenprodukte auch trotzt europäischer Norm über den Zusammenschluss von Versorgungsgeräten, so dass sie nur mit Hilfe von Original- / lizenziertem Versorgungsadapter über USB Type-C Port aufgeladen werden können.

ČESKY

ÚVOD

Děkujeme za zakoupení i-tec USB Type-C adaptéru, který Vám umožní snadno a rychle připojit k notebooku, tabletu, PC, smartphonu s USB Type-C portem Vaše oblíbená zařízení jediným USB Type-C konektorem. **Nabízí 1x HDMI 4K port, 1x USB 3.0 port a 1x USB Type-C Power Delivery port.** Díky svým kompaktním rozměrům, nízké hmotnosti a použití bez napájecího adaptéru je vhodný také pro použití během cest.

Prosíme o pečlivé přečtení celého manuálu před zahájením práce s adaptérem.

SLOVNÍK POJMŮ

- **Rozhraní / port / konektor / vstup / slot** – místo, kde se fyzicky propojují dvě zařízení.
- **Řadič** – polovodičová součástka (tzv. chipset) v notebooku, tabletu, PC, zajišťující činnost některého z portů.
- **USB Type-C** – je nový symetrický konektor a standard, který uvedla USB-IF ve své specifikaci USB 3.1. Windows 10 (Microsoft), Mac OS X (Apple) a Chrome OS a Android (Google) představil nativní podporu tohoto konektoru. Umožňuje rychlejší nabíjení, napájení, tzv. dvojroli (nejen hostitel, ale i host), podporu alternativních režimů (DisplayPort, MHL, Thunderbolt) a oznamování chyb přes Billboard zařízení.
- **Alternativní režimy (Alt mody)** – speciální režimy pro USB Type-C konektor, které mohou být podporovány. V současnosti nejpopulárnějšími jsou DisplayPort / DockPort, MHL, Thunderbolt. Zařízení s touto vlastností konektoru a kabelu umožňují přenos obrazu a současně zachovávají ostatní funkce konektoru (pro přenos dat a nabíjení).
- **DisplayPort /DockPort Alt mod** – tento režim umožňuje přenos obrazu přes USB Type-C konektor a kabel.
- **USB Power Delivery (USB PD)** – volitelná vlastnost USB Type-C konektoru. Konektor s touto podporou umí jak nabíjet, tak být nabíjen a podporuje zátěž 10W až 100W (podle profilů 1-5). Ve Windows 10 USB PD nelze aplikovat na dřívější USB A, B a micro B porty.
- **USB 3.1 / 3.0 / 2.0** – standard pro USB rozhraní / port pro připojení různých USB zařízení. K dokovací stanici nebo adaptéru lze připojovat různá USB zařízení pomocí USB rozhraní typu A. Port USB typu B slouží pro připojení dokovací stanice nebo adaptéru k notebooku, tabletu, PC.
- **HDMI** – standard pro digitální grafické rozhraní / port sloužící k připojení monitorů a jiných grafických zobrazovacích zařízení.
- **Audio** – označení pro zvukové vstupní (mikrofon) nebo výstupní zařízení (sluchátka / reproduktory).

OBSAH BALENÍ

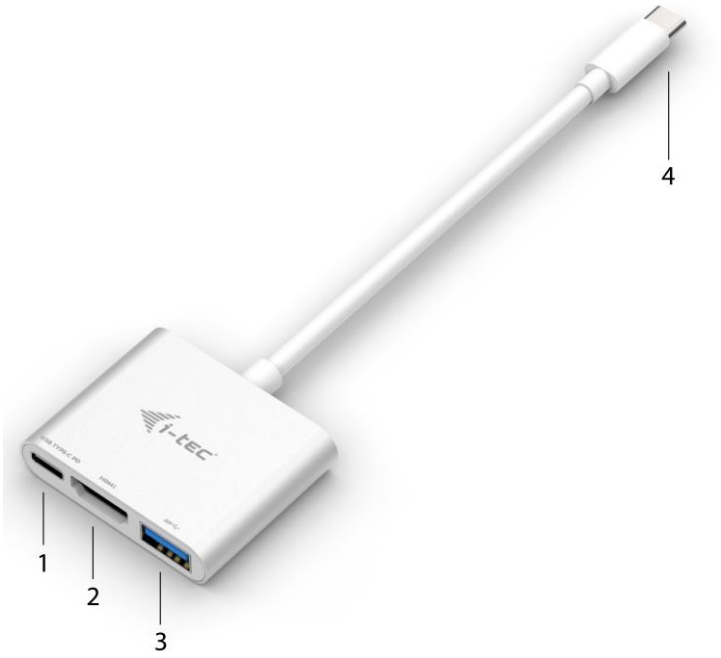
- i-tec USB Type-C adaptér s kabelem (20 cm)
- Quick Start

SPECIFIKACE

- Rozhraní USB Type-C (3.1) a USB 3.0, zpětně kompatibilní s USB 2.0
- 1x USB Power Delivery s profilem 4 (max. 60W)
- 1x USB 3.0 port, přenosová rychlost až 5 Gbps
- Grafické rozhraní: 1x HDMI (spec. 2.0a)
- Možná rozlišení: 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x720, 1280x768, 1280x800, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1400x1050, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200, 2048x1152 2048x1280 2048x1536 2560x1440 2560x1600 3840x2160
- Režimy: Rozšířit, Zrcadlit a Primární monitor
- Podporované barvy 16 / 32 bitů
- Napájení ze sběrnice USB, není potřeba externí napájecí adaptér
- Chipset: VL100 & VL813 & PS176
- OS Windows 10 32/64bit, Mac OS X, Chrome OS (Google), Android 6
- Rozměry produktu: 62 x 48 x 14 mm
- Hmotnost produktu: 46 g

POPIS ADAPTÉRU

1. USB Type-C Power Delivery port – pro napájení zařízení připojených přes USB Type-C
2. HDMI port – pro připojení monitoru
3. USB 3.0 port Typ-A – pro připojení USB zařízení
4. Připojovací kabel s USB Typ-C konektorem – pro připojení adaptéru k notebooku, tabletu, PC nebo smartphonu



SYSTÉMOVÉ POŽADAVKY

Hardwarové požadavky: notebook, tablet, PC, smartphone s OS Windows, Mac nebo Google s volným portem USB Type-C

Operační systém: Windows 10, Mac OS X, Google (Chrome OS a Android 6)

Po připojení se ovladače pro adaptér instalují automaticky ze systému.

UPOZORNĚNÍ!

Před samotnou instalací se ujistěte, že máte v systému nainstalovány nejnovější ovladače pro vaše zařízení.

PŘIPOJENÍ HDMI MONITORU

Adaptér je vybaven 1x HDMI UHD 4K portem pro připojení externího monitoru nebo projektoru s HDMI rozhraním. Jako zobrazovací zařízení můžete využít moderní plazmové nebo LCD monitory a televizory. Grafický čip, který je „srdcem“ adaptéru, **podporuje až 4K (UHD) rozlišení 3840 x 2160 pixelů**. Pro připojení monitoru k adaptéru použijte kvalitní HDMI kabel. Během instalace přídavného monitoru může obrazovka notebooku, tabletu nebo PC problikávat, což je standardní stav.

NABÍJENÍ A NAPÁJENÍ

Apple New MacBook, Windows 10 zařízení s USB Type-C portem nebo Chromebook Pixels a jiné.

Adaptér nabízí 1x USB Type-C Power Delivery port, který je určen pro napájení připojeného „mateřského“ zařízení pomocí originálního síťového adaptéru a pro nabíjení zařízení připojených přes USB 3.0 port.

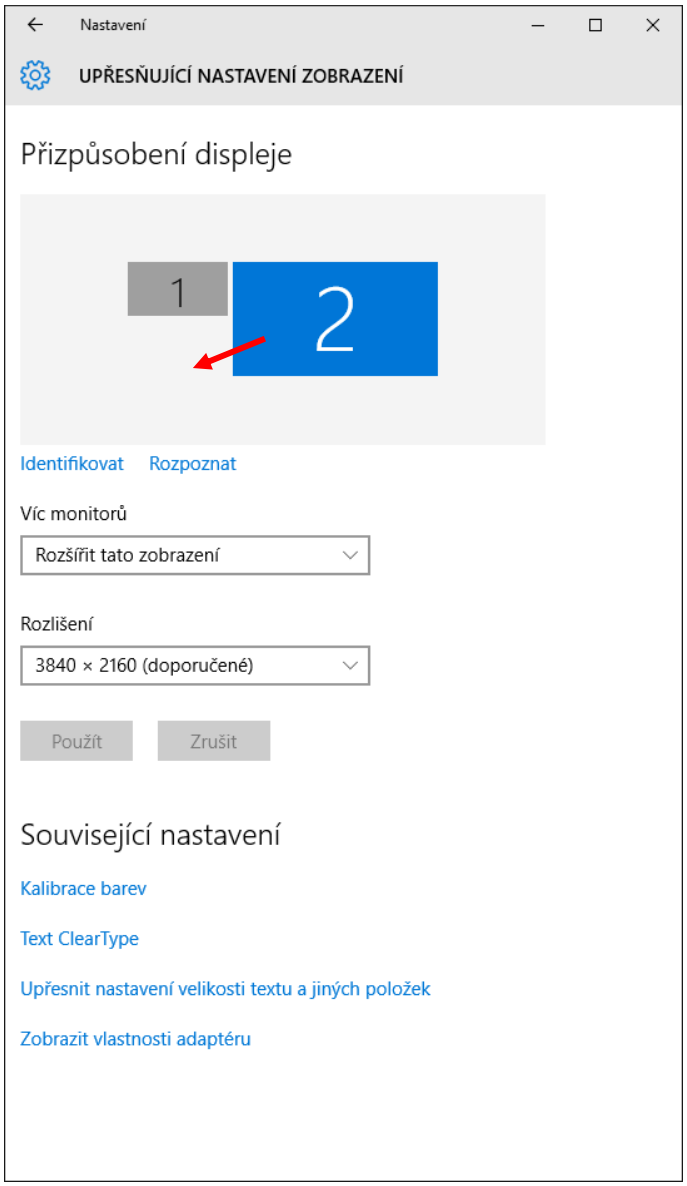
PŘIPOJENÍ USB ZAŘÍZENÍ

USB 3.0 port využijete k připojení klávesnice, myši, externího disku, tiskárny a dalších periférií nebo je můžete využít k připojení USB HUBu, čímž získáte další volné USB porty. V takovém případě doporučujeme použít HUB s externím napájením. V případě, že se zařízení nenabíjí nebo nepracuje, pak připojte originální USB Type-C napájecí adaptér do USB Type-C portu adaptéru pro podporu napájení.

Převážnou část problémů s adaptérem a připojenými periférierniemi lze vyřešit odpojením USB Type-C kabelu adaptéru od USB Type-C portu PC / Macu / smartphonu a jeho opětovným připojením asi po 10 s.

POUŽITÍ ADAPTÉRU V OS WINDOWS

Pokročilá konfigurace pro grafiku – po připojení monitoru a po kliknutí na nastavení pro „Rozlišení zobrazení“ ze systému Windows lze volit použití monitoru.



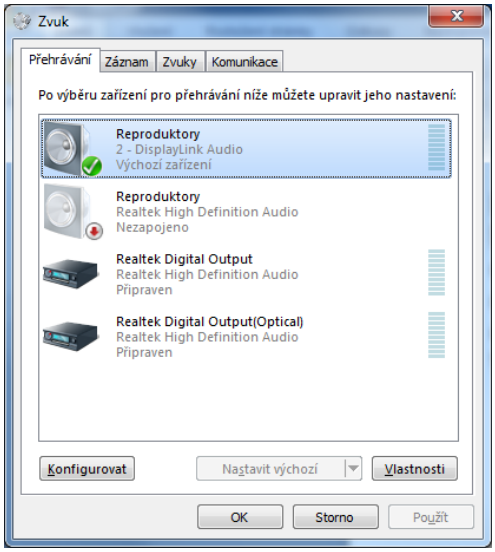
Poznámka: *Po kliknutí na druhý monitor a jeho přetažením si jej podle potřeby umístíte vůči původnímu monitoru vašeho notebooku / tabletu / PC.*

Lze provádět nastavení Rozšířit (Extend) a Zrcadlit / Duplikovat (Mirror):

c) pro režim **Zrcadlit / Duplikovat (Mirror)**: na obrazovce zvolte 2. Monitor, u Více monitorů → Duplikovat toto zobrazení → OK.

d) pro režim **Rozšířit** (**Extend)**: na obrazovce zvolte 2. Monitor, u Více monitorů → Rozšířit toto zobrazení → OK.

Nastavení zvuku – umožní nastavení zvuku v Ovládací panely → Zvuk.

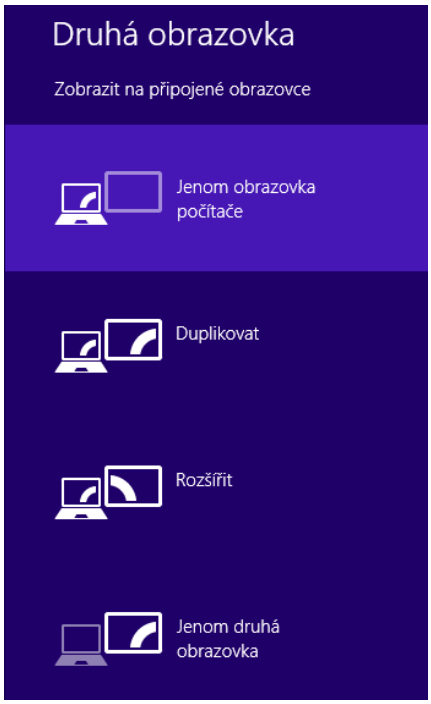


Poznámky pro použití:
Standby / Hibernate režim a Video port – po aktivaci notebooku / tabletu / PC ze Standby / Hibernate režimu se zobrazuje primární (původní) monitor, proto doporučujeme používat jako primární ten, který je integrován s notebookem / tabletem / PC, abyste se mohli opětovně přihlásit do systému.

Mirror režim – přídavný monitor se řídí parametry původního monitoru v systému, tzn. jestliže si nastavíte režim Mirror a původní monitor má rozlišení 1280x1024, pak se obrazovka přenáší na přídavný monitor v rozlišení maximálně 1280x1024 (i když jej nastavíte na vyšší rozlišení).

Monitory používejte a nastavujte podle manuálu. Monitor s nižším rozlišením než nastavení na HDMI portu může poškodit monitor (např. **nenastavujte** pro monitor s max. rozlišením 1024x768 hodnotu 1280x960 a vyšší na HDMI portu)!

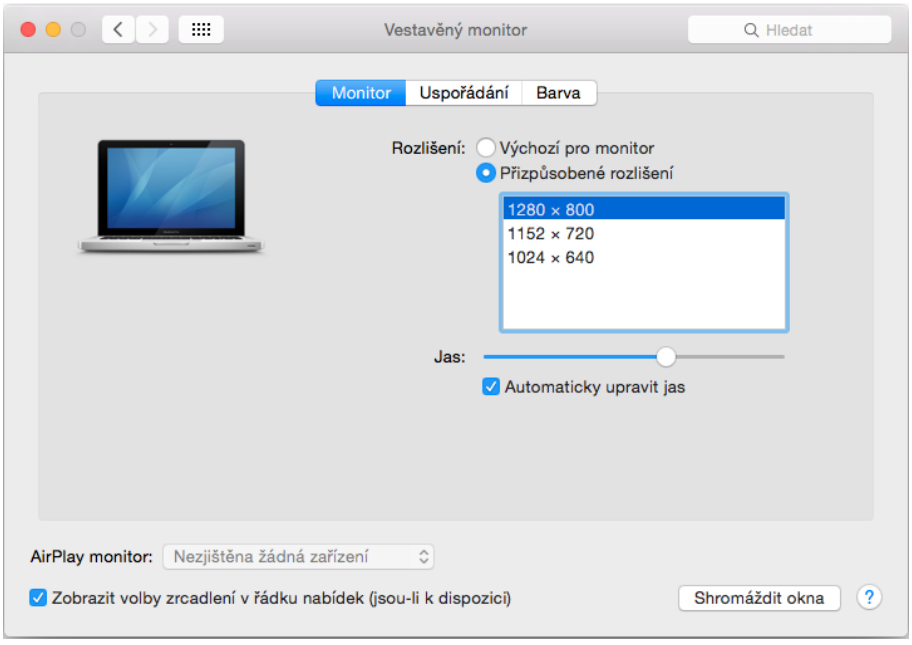
Pomocí volby na klávesnici **„Windows“ + P** lze také jednoduše monitory ovládat – pro použití monitoru ve Win 10 můžete zvolit: Jenom obrazovka počítače, Duplikovat, Rozšířit, Jenom druhá obrazovka.



POUŽITÍ ADAPTÉRU V MAC OS X

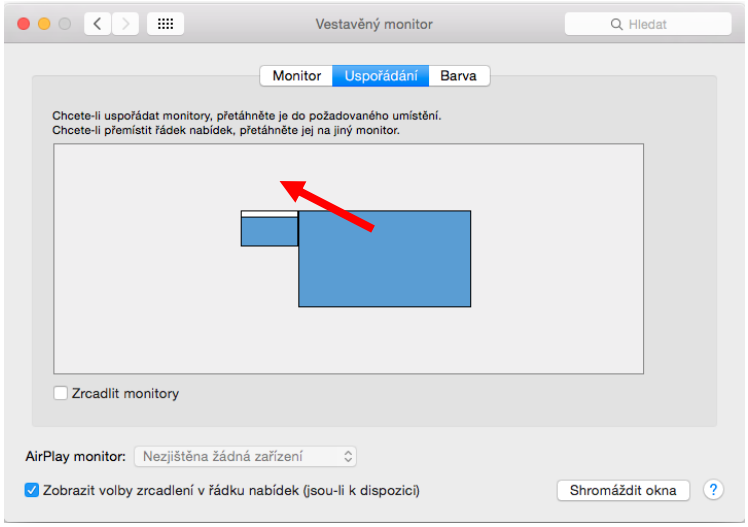
Instalace ovladačů v Mac OS X je automatická.

A: Po připojení monitoru bude obrazovka na Vašem Macu problikávat, což je standardní stav, a po ustálení lze provádět jeho standardní nastavování zde: **Předvolby systému-Monitory**.

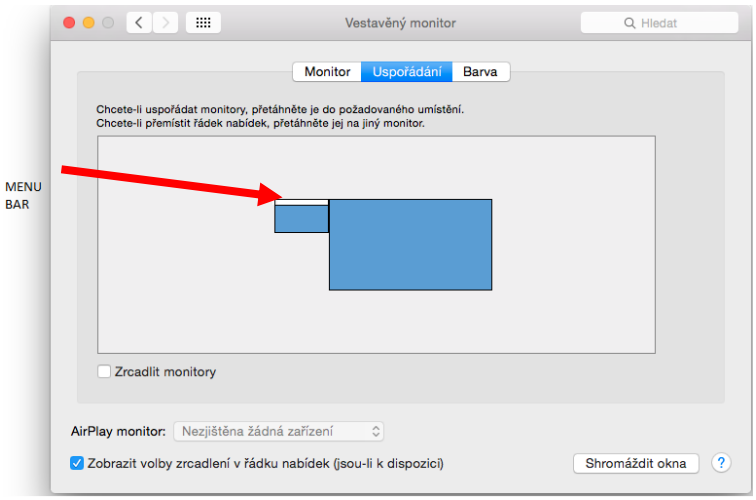


Klikněte na **Uspořádání** a v defaultním režimu (Rozšířit) klikněte na nový monitor a přetáhněte jej dle potřeby vzhledem k monitoru Macu. Při volbě **Zrcadlit monitory** se změní režim na Zrcadlit (rozlišení monitorů se automaticky upraví podle jejich parametrů a nastaví se nejvyšší možné rozlišení na obou monitorech). Zrušením volby Zrcadlit monitory obnovíte režim Rozšířit.

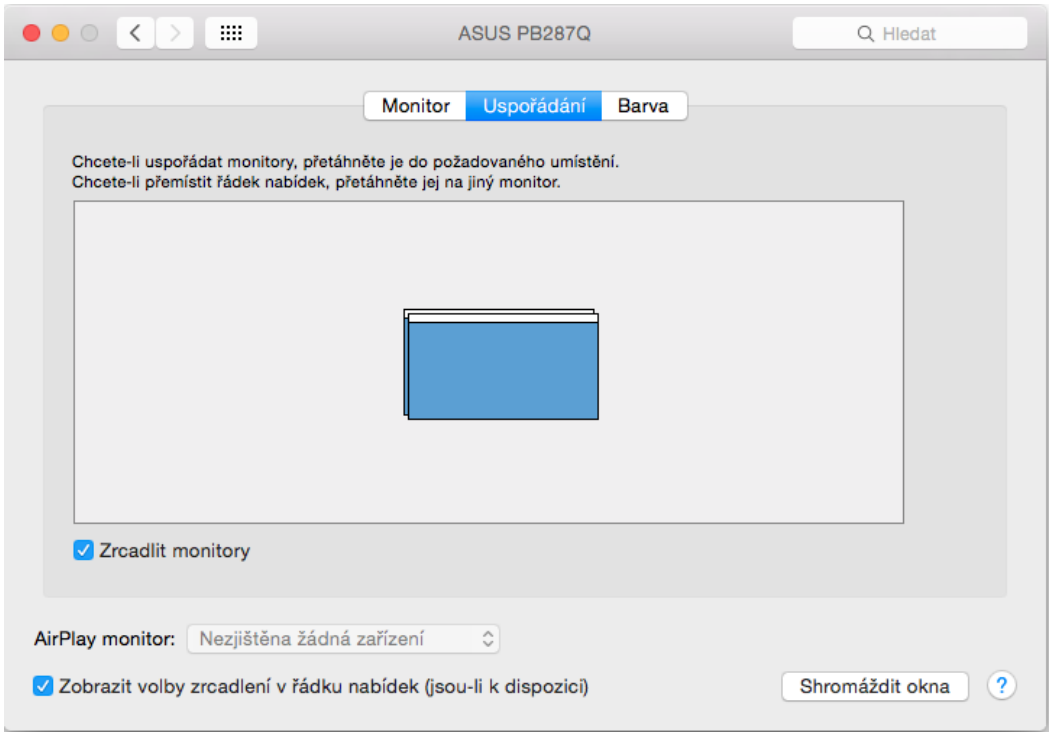
Režim rozšířit: Šipka naznačuje možnost umístění připojeného monitoru vzhledem k Mac monitoru.



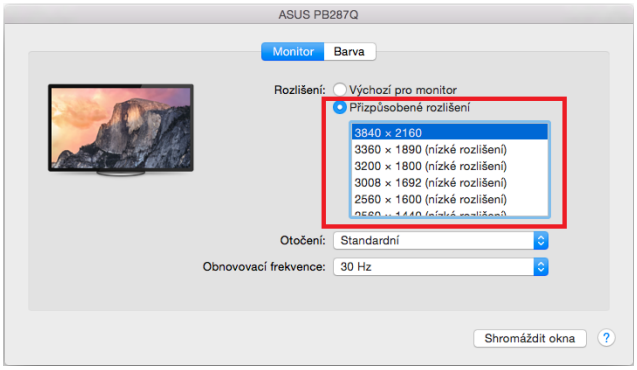
V režimu Rozšířit si můžete volit Hlavní monitor přetažením lišty Menu Bar.

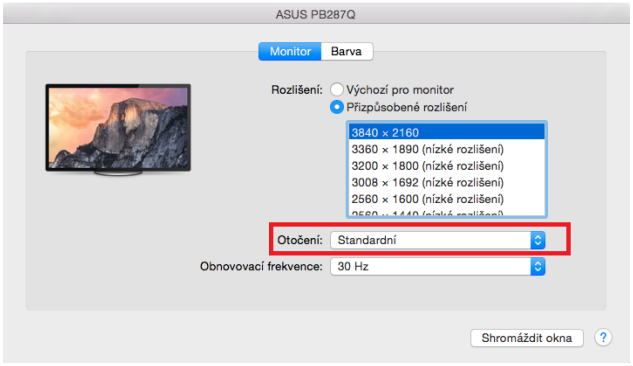


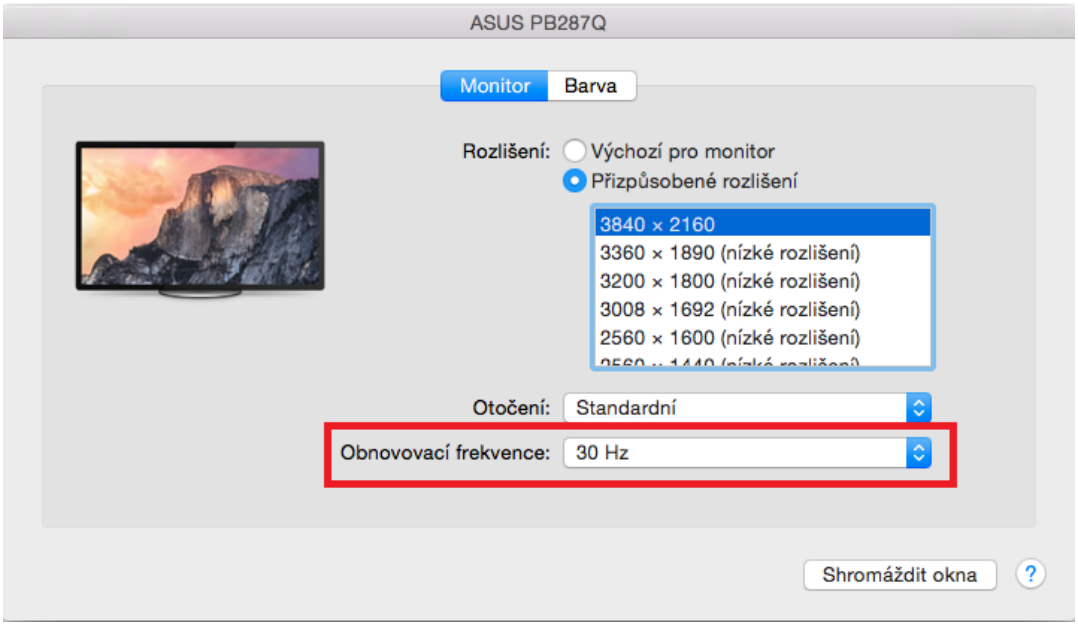
Režim zrcadlit: Lze použít jen v případě, že je nabízen Macem.



Klikněte na **Shromáždit okna**: touto volbou si můžete zvolit nastavení odpovídajícího monitoru – Přizpůsobené rozlišení (nabízí využitelná rozlišení), Otočení (Standardní, 90°, 180° a 270°) a Obnovovací frekvence (jestli je nabízena).







Poznámky k použití adaptéru s monitory:

- Práce na připojeném monitoru, když je monitor Macu sklopený, je možná při napájení ze sítě (částečné omezení je při použití HDMI monitoru u starších verzí Macu). Při napájení z baterie je použití HDMI monitoru omezeno Macem (v některých případech lze při problémech se zobrazením použít postup v následujícím bodě).
- Převážnou část problémů s obnovením obrazovky na připojeném monitoru po uspání Macu, po použití spořiče, po restartu Macu, po vypnutí / zapnutí Macu lze vyřešit odpojením USB Type-C kabelu adaptéru od USB Type-C portu Macu a jeho opětovným připojením asi po 10 s. Vyčkejte na dokončení připojení všech periférií.

B: Po připojení dalších USB zařízení k adaptéru do USB 3.0 portu adaptéru (USB externí HDD, USB klávesnice, USB myš, USB Hub, USB grafický adaptér) se tyto zařízení používají standardním způsobem. V případě, že se zařízení nenabíjí nebo nepracuje, pak připojte originální USB Type-C napájecí adaptér do USB Type-C portu adaptéru pro podporu napájení.

Převážnou část problémů s adaptérem a připojenými periferiemi lze vyřešit odpojením USB Type-C kabelu adaptéru od USB Type-C portu Macu a jeho opětovným připojením asi po 10 s.

NABÍJENÍ

Adaptér podporuje nabíjení připojených USB mobilních zařízení, jako jsou smartphony, čtečky e-knih, multimediální přehrávače, navigace a tablety. Nabíjené zařízení stačí připojit originálním kabelem k USB portu adaptéru. V případě, že se zařízení nenabíjí, pak připojte originální USB Type-C napájecí adaptér do USB Type-C portu adaptéru pro podporu nabíjení.

AUDIO

- Výstupní zařízení zvuku pro poslech přes HDMI je třeba nastavit / ověřit zde: **Předvolby systému-Zvuk-Výstup –** nastavit **HDMI Audio Device.**
- Výstupní zařízení zvuku současně do sluchátek i monitoru lze volit v **Otevřít-Aplikace-Utility-Nastavení audio MIDI.app –** klikněte na „**+**“ vlevo dole – **Vytvořit zařízení s více výstupy** a zvolíte na **Zařízení s více výstupy** požadované výstupy z nabízených voleb.

BEZPEČNOSTNÍ POKYNY

- Nevystavujte extrémním teplotám a vlhkosti vzduchu.
- Používejte zařízení na plochých podložkách – vyvarujete se tím sklouznutí a pádu na zem.
- Uschovejte manuál pro pozdější možné použití.

V součinnosti se servisním oddělením:

- Ověřte funkčnost po pádu do vody nebo na zem.
- Ověřte funkčnost při prasknutí krytu.
- Reklamujte zařízení nefungující dle manuálu.

ČASTO KLADENÉ OTÁZKY

Otázka: Jaké jsou požadavky na primární grafické karty pro použití s grafickými chipsety v i-tec grafických adaptérech a dokovacích stanicích?
Odpověď: Grafické chipsety jsou sekundární (další) grafické karty v PC. Pro svou činnost potřebují mít nainstalovanou primární grafickou kartu. **Windows 10 a pozdější:** V těchto operačních systémech grafický ovladač pracuje jen v závislosti na primárních grafických kartách: Intel, NVidia, ATI/AMD, VIA. Neumí pracovat se SiS nebo Matrox grafickými kartami.

Otázka: Mohu získat podrobnější informace o problémech s USB Type-C adaptérem?
Odpověď: Jistě, lze se obrátit na naši technickou podporu.

Otázka: Zařízení nenabíjí Apple / Samsung tablet.
Odpověď: V případě, že se zařízení přes USB 3.0port nenabíjí nebo nepracuje, pak připojte originální USB Type-C napájecí adaptér do USB Type-C portu adaptéru pro podporu napájení. Bohužel i přes evropskou normu o sloučení napájecích zařízení chrání některé firmy své značkové výrobky tak, že se dají nabíjet jen originálním / licencovaným napájecím adaptérem prostřednictvím USB Type-C portu.

POLSKI

WPROWADZENIE

Dziękujemy za zakup adaptera i-tec USB Type-C, który pozwoli Ci podłączyć ulubione urządzenia do notebooka, tableta, komputera lub smartfona wyposażone w port USB Type-C za pomocą jednego złącza USB Type-C. **Adapter posiada porty 1x HDMI 4K, 1x USB 3.0 i 1x USB Type-C Power Delivery**. Dzięki swoim kompaktowym wymiarom, niewielkiej wadze i aplikacji bez zasilacza jest także wygodny w podróży.

Proszę przeczytać uważnie całą instrukcję przed rozpoczęciem korzystania z adaptera.

TERMINOLOGIA

- **Interface / Interfejs / port / konektor / wyjście / wejście / slot / gniazdo –** miejsce, w którym jest możliwość podłączenia ze sobą urządzeń.
- **Chipset –** kontroler, półprzewodnikowy element notebooka, tableta, PC, sterujący pracą portu.
- **USB Type-C** – to nowe złącze symetryczne i standardowe wprowadzone przez USB-IF w specyfikacji USB 3.1. Windows 10 (Microsoft), Mac OS X (Apple), Chrome OS i Android (Google) wprowadziły natywne wsparcie dla tego złącza. Umożliwia ona szybsze ładowanie, wzmocnienie, dwufunkcyjność (host ale również jako gość), wsparcie dla alternatywnych trybów (DisplayPort, MHL, Thunderbolt) oraz powiadamianie o błędzie.
- **Tryby alternatywne (Alt modes)** – specjalne tryby USB złącza Typu-C, które mogą być obsługiwane. Obecnie najbardziej popularne z nich to DisplayPort / DockPort, MHL, Thunderbolt. Urządzenia posiadajace takie złącze oraz kabel umożliwiają przesyłanie zdjęć, a jednocześnie zachowanie innych funkcji konektora (do transferu danych i ładowania).
- **Tryb DisplayPort / DockPort Alt** – tryb ten umożliwia przesyłanie zdjęć przez złącze USB Type-C oraz kabel.
- **USB Power Delivery (PD USB)** – opcjonalne właściwości złącza USB Type-C. Złącze z tym wsparciem może ładować i być ładowane jednocześnie w zakresie 10W do 100W (w zależności od profili 1-5). W systemie Windows 10 USB PD nie mogą być stosowane do starszych portów USB A, B i micro B.
- **USB 3.1 / 3.0 / 2.0** – standard interfejsu USB / port do podłączenia różnych urządzeń USB. Różne urządzenia USB można podłączyć do stacji dokującej lub adaptera przy użyciu interfejsu USB typu A. USB B służy do podłączenia stacji dokującej lub zasilacza do notebooka, tabletu, PC.
- **HDMI** – standardowy cyfrowy interfejs graficzny / port do podłączenia monitorów graficznych i innych urządzeń wyświetlających.
- **Audio** – termin oznaczający akustyczne urządzenia wejściowe (mikrofony) oraz akustyczne urządzenia wyjściowe (słuchawki, głośniki).

ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

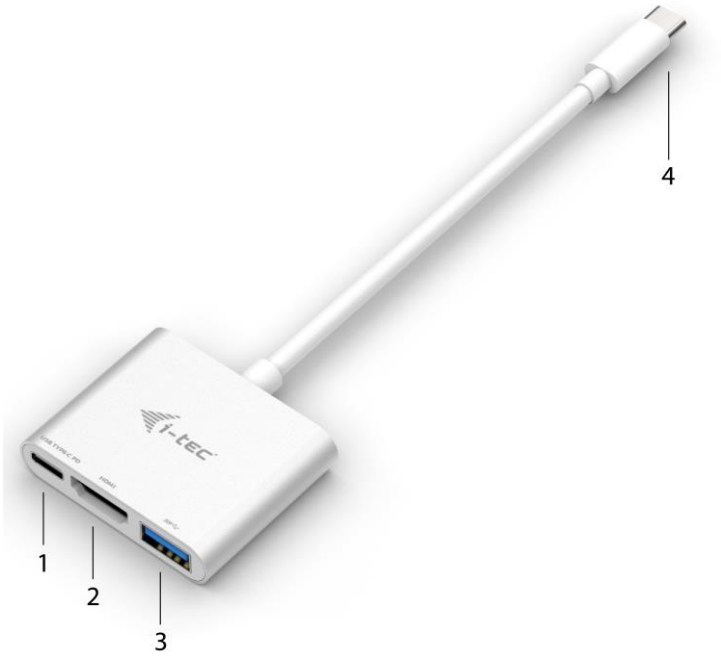
- i-tec USB Type-C adapter z kablem (20 cm)
- Quick Start

SPECYFIKACJA

- Interfejs USB Type-C (3.1) oraz USB 3.0, wstecznie kompatybilne z USB 2.0
- 1x USB Power Delivery profil 4 (max. 60W)
- 1x port USB 3.0, prędkość transmisji do 5 Gbps
- Interfejs graficzny: 1x HDMI (spec. 2.0a)
- Rozdzielczości: 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x720, 1280x768, 1280x800, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1400x1050, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200, 2048x1152 2048x1280 2048x1536 2560x1440 2560x1600 3840x2160
- Tryby pracy: Mirror, Extend, Primary Display
- Obsługa kolorów 16 / 32 bit
- Zasilanie ze złącza USB, nie wymaga adaptera zasilającego
- Chipset: VL100 & VL813 & PS176
- OS Windows 10 32/64bit, Mac OS X, Chrome OS (Google), Android 6
- Wymiary produktu: 62 x 48 x 14 mm
- Waga produktu: 46 g

OPIS ADAPTERA

1. Port USB Type-C Power Delivery - dla zasilania urządzeń podłączonych za pośrednictwem USB Type-C
2. Port HDMI - do podłączenia monitora
3. Port USB 3.0 typu A - do podłączania urządzeń USB
4. Dołączony kabel ze złączem USB Typu-C - do podłączenia do notebooka, tabletu, komputera lub smartfona



WYMAGANIA SYSTEMOWE

Wymagania sprzętowe: notebook, tablet, PC, smartphone z OS Windows, Mac lub Google z wolnym portem USB Type-C

System operacyjny: Windows 10, Mac OS X, Google (Chrome OS i Android 6)

Po podłączeniu, sterowniki dla adaptera są instalowane automatycznie z systemu.

UWAGA!

Przed rozpoczęciem instalacji upewnij się, że Twój system ma zainstalowane najnowsze sterowniki dla urządzeń.

PODŁĄCZANIE MONITORA HDMI

Adapter jest wyposażony w port HDMI 1x 4K UHD do podłączenia zewnętrznego monitora lub rzutnika z interfejsem HDMI. Do wyświetlania obrazów można wykorzystywać nowoczesne monitory plazmowe oraz monitory i telewizory LCD. Graficzny układ, który jest sercem adaptera, **obsługuje rozdzielczości do 4K (UHD) 3840 x 2160 pikseli**. Podłącz monitor do adaptera za pomocą wysokiej jakości kabla HDMI. Podczas instalacji dodatkowego monitora ekran notebooka, tabletu lub komputera może migotać co jest objawem standardowym.

ŁADOWANIE I WZMACNIANIE

Nowy MacBook firmy Apple, urządzenia z portem USB typu C dla Windows 10 lub Chromebook Pixels itp.
Adapter oferuje port 1x USB Type-C Power Delivery, przeznaczony do zasilania podłączonego urządzenia "macierzystego" przy użyciu oryginalnego zasilacza i ładowania urządzeń podłączonych przez port USB 3.0.

PODŁĄCZANIE URZĄDZEŃ USB

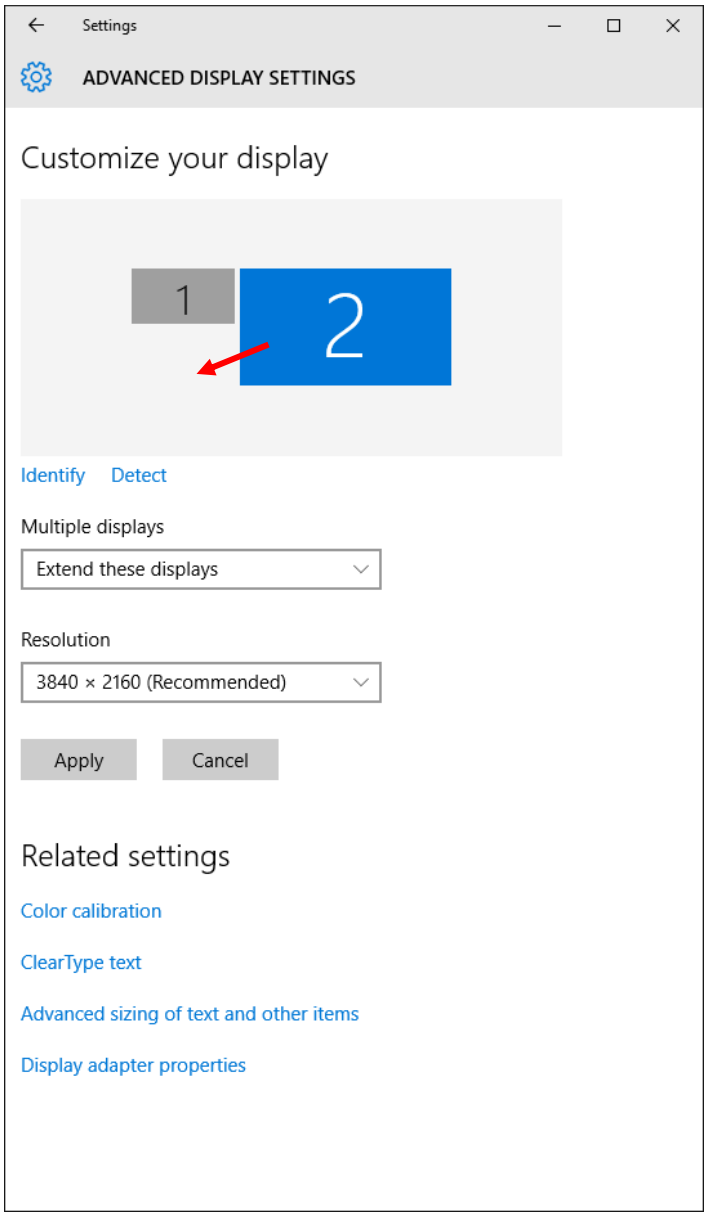
Można wykorzystać port USB 3.0 do podłączenia klawiatury, myszy, zewnętrznego dysku twardego, drukarki i innych urządzeń lub można go użyć do podłączenia huba USB, za pomocą którego można uzyskać więcej wolnych portów USB. W tym przypadku zalecamy użycie huba z zewnętrznym źródłem zasilania. Jeśli

urządzenie nie ładuje lub nie działa, podłącz oryginalny zasilacz USB Typu-C do adaptera za pomocą portu USB Typu-C celem wsparcia ładowania.

Większość problemów z adapterem i podłączonych urządzeń peryferyjnych może być rozwiązane poprzez odłączenie kabla USB Typu-C adaptera podłączonego do portu USB Typu-C urządzeń PC / Mac / smartphone i ponowne podłączenie po około 10 s.

KORZYSTANIE Z ADAPTERA W SYSYTEMIE WINDOWS

Zaawansowana konfiguracja grafiki – po podłączeniu monitora i po kliknięciu w ustawieniach "Rozdzielczość obrazu" w systemie Windows można wybrać monitor, którego chcesz użyć.

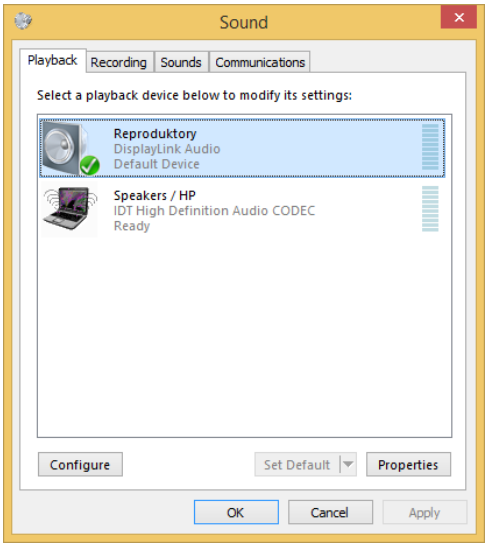


<u>Uwaga:</u> Klikając na drugim monitorze, a przesuwając go można umieścić monitor zgodnie z wymaganiami w stosunku do pierwotnego monitora Twojego notebooka / tableta / PC.

Teraz można ustawić Rozszerzenie oraz tryb Lustrzany (Mirror):

a) w przypadku trybu **Mirror**: na monitorze wybierz 2-gi monitor, wybierz kilka monitorów → Lustro obrazu → OK.
b) w trybie **Rozszerzenie**: na monitorze wybierz 2-gi monitor, wybierz kilka monitorów → Rozszerzenie obrazu → OK.

Ustawienia dźwięku – ustawienia audio można zmieniać w Panelu sterowania → Audio.

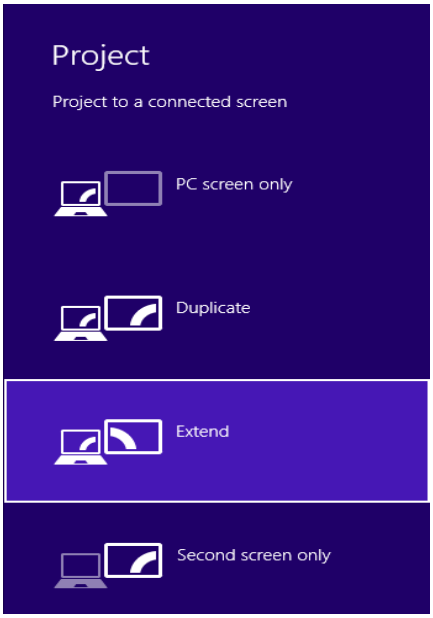


Uwagi dotyczące użytkowania:
Tryb czuwania / hibernacji (Standby / Hibernate) – po włączeniu laptopa / tableta / PC z trybu gotowości / hibernacji wyświetla się podstawowy monitor, więc zaleca się stosować monitor, który jest zintegrowany z laptopem / tabletem / PC jako podstawowy.

Tryb Klonuj (Mirror) – podłączony monitor ustawia automatycznie parametry oryginalnego monitora w systemie, tj. jeśli ustawisz tryb Klonuj i zintegrowany monitor posiada rozdzielczość 1280x1024, ekran jest nadawany w rozdzielczości do 1280x1024 (nawet jeśli zostanie ustawiony na wyższą rozdzielczość).

Ustawienia monitora dostosowywać zgodnie z instrukcją. Monitor o rozdzielczości mniejszej niż ustawienie portu HDMI może uszkodzić monitor (np. **nie ustawiać** dla monitora o maksymalnej rozdzielczości 1024x768 rozdzielczości 1280x960 i wyższej dla portu HDMI)!

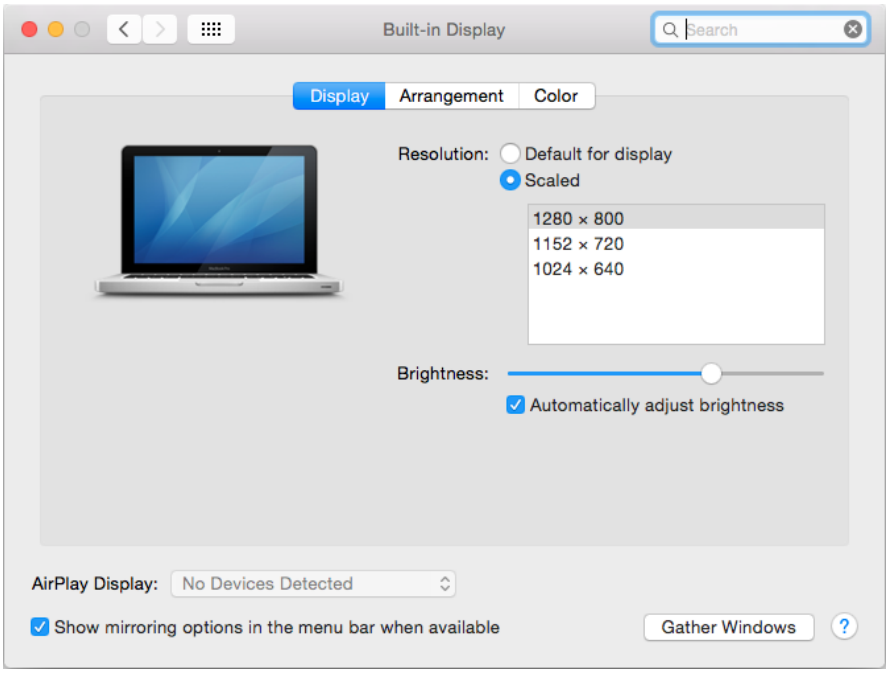
Za pomocą kombinacji klawiszy **„Windows + P“** klawiatury można łatwo kontrolować pracę monitorów – w Win 10 można wybrać: Tylko komputer, Klonować, Powiększyć, Tylko drugi ekran.



KORZYSTANIE Z ADAPTER W SYSTEMIE MAC OS X

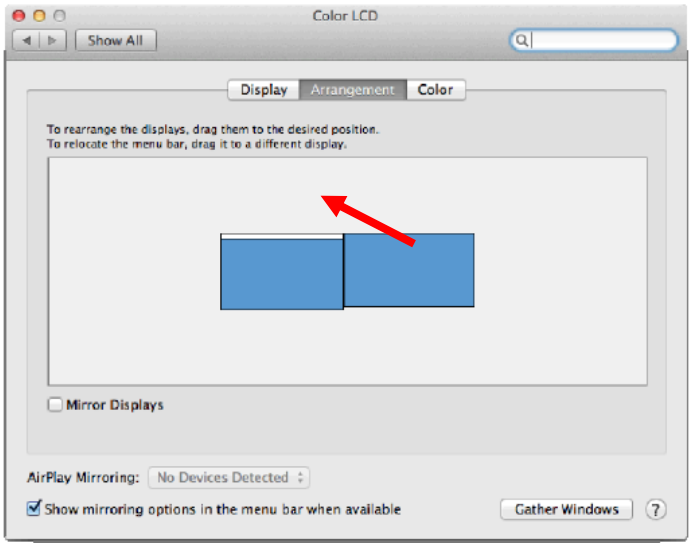
Instalacja sterowników w Max OS X następuję automatycznie.

A: Po podłączeniu monitora ekran może zacząć migotać, co jest normalnym zjawiskiem, po kilku chwilach, gdy obraz się ustabilizuje będzie można rozpocząć ustawienia ekranu: **System Preferences-Displays.**

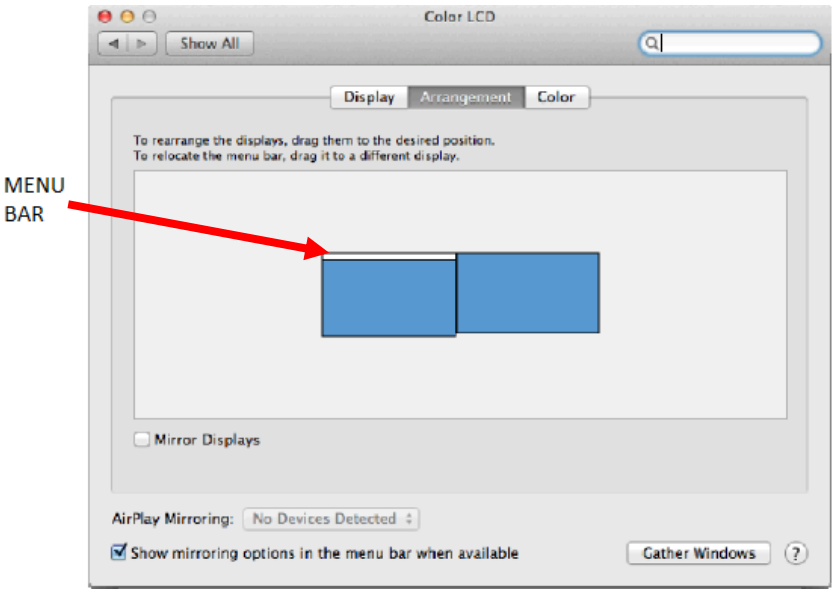


Wybierz **Arrangement** i w domyślnym trybie pulpit rozszerzony (Expanded desktop) wybierz nowy monitor i przesuń go jeśli to konieczne tak aby jego umiejscowienie było odpowiednie. Jeżeli wybierzesz tryb lustrzany (**Mirror displays)** to rozdzielczość monitorów automatycznie zostanie dostosowana do ich parametrów i maksymalnej możliwej do osiągnięcia rozdzielczości. Cofając wybór trybu Mirror, automatycznie włączony zostanie tryb Expanded desktop.

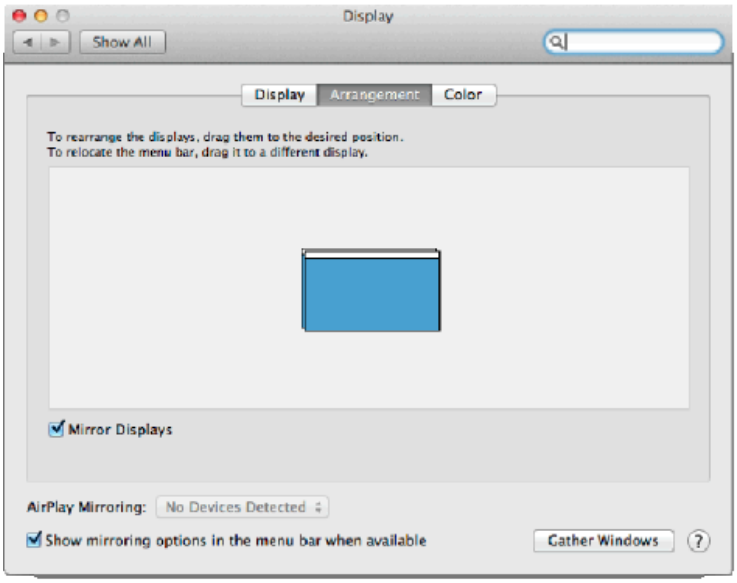
Expanded desktop mode – tryb rozszerzonego pulpitu: Strzałka wskazuje możliwe umiejscowienie podłączonego monitora.



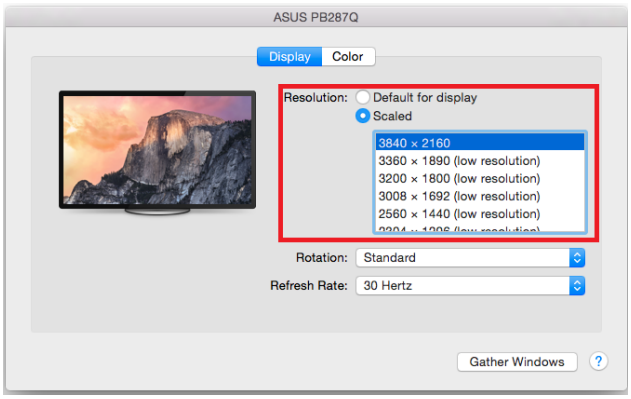
W trybie rozszerzonym można wybrać który z ekranów ma być ekranem głównym, przeciągając pasek menu.

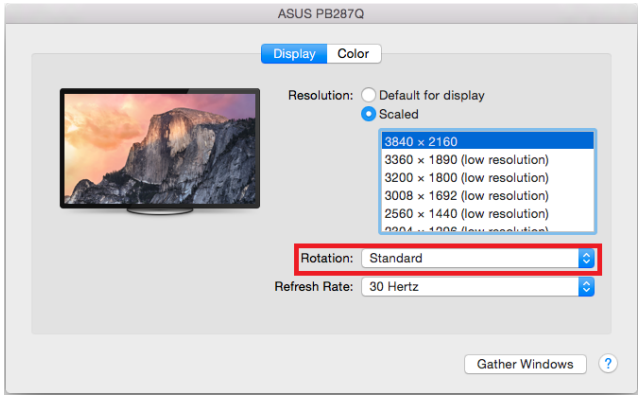


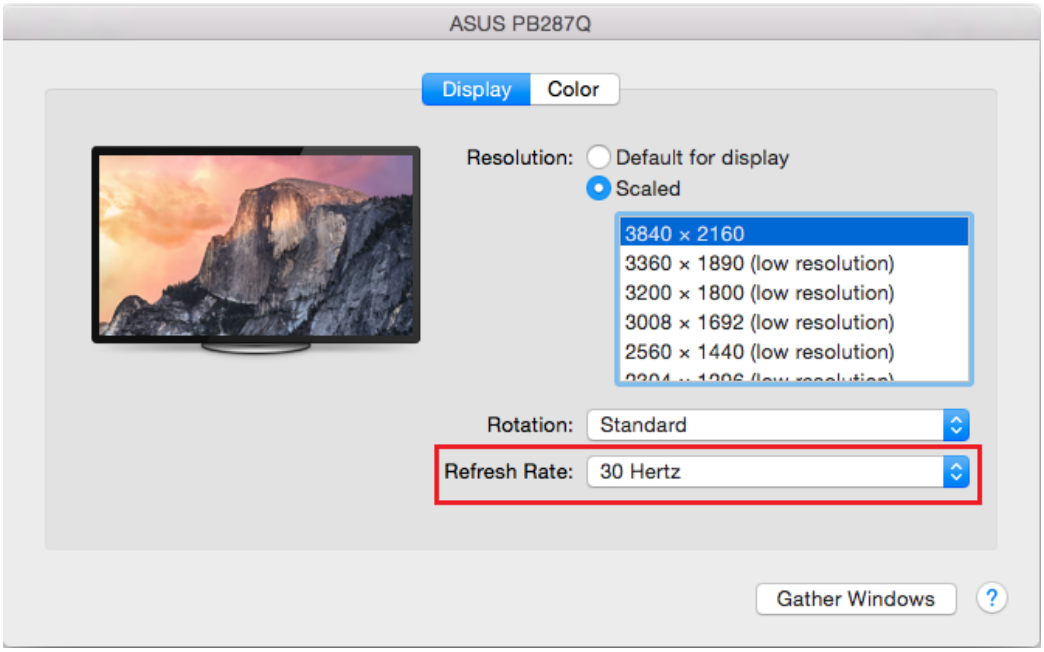
Mirror mode – tryb lustrzany: Tryb ten można wybrać tylko gdy jest obsługiwany przez Mac.



Gather Windows: Wybierając tę opcję można zmienić ustawienia dot. monitora – Skalowanie, zmiana rozdzielczości, rotacja (standard, 90°, 180° i 270°), częstość odświeżania (jeśli dostepna).







Informacja dot. używania adaptera z monitorami:

- Pracując na podłączonym monitorze, przy wyłączonym monitorze Mac, jest możliwa przy zasilaniu sieciowym (za wyjątkiem niektórych ograniczeń związanych z transmisją HDMI oraz starszymi wersjami Mac), natomiast przy zasilaniu bateryjnym używanie monitora HDMI jest ograniczone przez Mac (w niektórych przypadkach mogą występować problemy z wyświetlaniem, w takim przypadku należy skorzystać z informacji zawartych poniżej.
- Większość problemów z odświeżaniem ekranu podłączonego monitora po hibernacji Mac, po wyłączeniu wygaszacza ekranu, po restarcie Mac, ponownym uruchomieniu Mac, może być rozwiązane przez odłączenie kabla USB Type-C adaptera od portu USB Type-C w Mac i ponowne podłączenie po ok. 10 sek. Należy wtedy również zaczekać na ponowne uruchomienie podłączonych pozostałych urządzeń peryferyjnych.

B: Pozostałe urządzenia USB podłączone do portu USB 3.0 adaptera (dysk twardy USB, urządzenia USB takie jak mysz, klawiatura, Hub, adapter graficzny) pracują w standardowy sposób. Jeśli urządzenie nie jest ładowane lub nie działa, podłącz oryginalny zasilacz USB Typu-C do portu USB Typu-C adaptera celem wsparcia ładowania.

Większość problemów z działaniem adaptera i podłączonych do niej urządzeń peryferyjnych, może być rozwiązane przez odłączenie kabla USB Type-C adaptera od portu USB Type-C w Mac i ponowne podłączenie po ok. 10 sek.

ŁADOWANIE

Adapter umożliwia ładowanie mobilnych urządzeń USB takich jak smartfony, czytniki e-book, odtwarzacze multimedialne, tablety. Wystarczy podłączyć oryginalnym kablem urządzenie które ma być ładowane dol portu USB adaptera. Jeśli urządzenie nie jest ładowane lub nie działa, podłącz oryginalny zasilacz USB Typu-C do portu USB Typu-C adaptera celem wsparcia ładowania.

AUDIO

- Urządzenia wyjściowe audio, do słuchania przez HDMI, należy ustawić / zweryfikować tutaj: **System Preferences-Sound-Output –** wybierz **HDMI Audio Device.**
- Możliwość jednoczesnego emitowania dźwięku przez słuchawki i monitor może być ustawiona tutaj: **Open-Applications-Utilities-Audio settings MIDI.app –** kliknij „**+**" na dole z lewej strony – **Create device with multiple outputs** i dokonaj wyboru z listy opcji w **Device with multiple outputs.**

INSTRUCKJE BEZPIECZEŃSTWA

- Nie narażać na działanie wysokich temperatur i wysokiej wilgotności.
- Używać urządzenia na powierzchniach płaskich w celu uniknięcia upadku.
- Zachować instrukcję do ewentualnego późniejszego użycia.

We współpracy z działem serwisu:

- Sprawdzić funkcjonalność po upadku do wody lub na twarda powierzchnię
- Sprawdzić funkcjonalność gdy obudowa uległa uszkodzeniu
- Odesłać urządzenie gdy nie pracuje zgodnie z instrukcją.

CZĘSTO ZADAWANE PYTANIA

Pytanie: Jakie są wymagania dotyczące podstawowych kart graficznych niezbędnych do używania kart graficznych i-tec i stacji dokujących z chpsetami graficznymi?
Odpowiedź: chipsety graficzne są wtórnymi (dodatkowymi) kartami graficznymi w komputerze. Do ich funkcji muszą mieć zainstalowaną podstawową kartę graficzną. **System Windows 10 i nowsze**: W tych systemach operacyjnych sterownik graficzny działa tylko w połączeniu z główną kartą graficzną: Intel, nVidia, ATI / AMD, VIA, nie może pracować z kartami graficznymi SiS lub Matrox.

Pytanie: Czy mogę uzyskać bardziej szczegółowe informacje na temat problemów związanych z adapterem Type-C USB?
Odpowiedź: Oczywiście, można skontaktować się z naszą pomocą techniczną.

Pytanie: Urządzenie nie ładuje tabletów Apple / Samsung.
Odpowiedź: Jeśli urządzenie jest podłączone do portu USB 3.0, nie ładuje lub nie działa, podłącz oryginalny zasilacz USB Typu-C do portu USB Typu-C adaptera celem wsparcia ładowania. Niestety pomimo europejskiej normy dotyczącej ujednolicenia zasilaczy niektóre przedsiębiorstwa chronią swoje produkty poprzez umożliwienie ładowania tych produktów tylko z oryginalnymi / licencjonowanymi adapterami przez port USB Type-C.

SLOVENSKY

ÚVOD

Ďakujeme za zakúpenie i-tec USB Type-C adaptéra, ktorý Vám umožní ľahko a rýchlo pripojiť k notebooku, tabletu, PC, smartphonu s USB Type-C portom Vaše obľúbené zariadenie jediným USB Type-C konektorom. **Ponúka 1x HDMI 4K port, 1x USB 3.0 port a 1x USB Type-C Power Delivery port.** Vďaka svojim kompaktným rozmerom, nízkej hmotnosti a použitia bez napájacieho adaptéra je vhodný tiež pre použitie počas cestovania.

Prosíme o dôkladné prečítanie celého manuálu pred zahájením práce s adaptérom.

SLOVNÍK POJMOV

- **Rozhranie / port / konektor / vstup / slot** – miesto, kde sa fyzicky prepájajú dve zariadenia.
- **Radič** – polovodičová súčiastka (tzv. chipset) v notebooku, tabletu, PC, zaisťujúca činnosť niektorého z portov.
- **USB Type-C** – je nový symetrický konektor a štandard, ktorý uviedla USB-IF vo svojej špecifikácii USB 3.1. Windows 10 (Microsoft), Mac OS X (Apple) a Chrome OS a Android (Google) predstavil natívnu podporu tohto konektora. Umožňuje rýchlejšie nabíjanie, napájanie, tzv. dvojrolu (nielen hostiteľ, ale i hosť), podporu alternatívnych režimov (DisplayPort, MHL, Thunderbolt) a oznamovanie chýb cez Billboard zariadenie.
- **Alternatívne režimy (Alt mody)** – **š**peciálne režimy pre USB Type-C konektor, ktoré môžu byť podporované. V súčasnosti najpopulárnejšími sú DisplayPort / DockPort, MHL, Thunderbolt. Zariadenia s touto vlastnosťou konektora a kábla umožňujú prenos obrazu a súčasne zachovávajú ostatné funkcie konektoru (pre prenos dát a nabíjanie).
- **DisplayPort /DockPort Alt mod** – tento režim umožňuje prenos obrazu cez USB Type-C konektor a kábel.
- **USB Power Delivery (USB PD)** – voliteľná vlastnosť USB Type-C konektora. Konektor s touto podporou dokáže nabíjať, a byť nabíjaný a podporuje záťaž 10W až 100W (podľa profilov 1-5). Vo Windows 10 USB PD nie je možné aplikovať na predchádzajúce USB A, B a micro B porty.
- **USB 3.1 / 3.0 / 2.0** – štandard pre USB rozhranie / port pre pripojenie rôznych USB zariadení. K dokovacej stanici alebo adaptéru môžete pripájať rôzne USB zariadenia pomocou USB rozhrania typu A. Port USB typu B slúži pre pripojenie dokovacej stanice alebo adaptéra k notebooku, tabletu, PC.
- **HDMI** – štandard pre digitálne grafické rozhranie / port slúžiaci na pripojenie monitorov a iných grafických zobrazovacích zariadení.
- **Audio** – označenie pre zvukové vstupné (mikrofón) alebo výstupné zariadenie (slúchadlá / reproduktory).

OBSAH BALENIA

- i-tec USB Type-C adaptér s káblom (20 cm)
- Quick Start

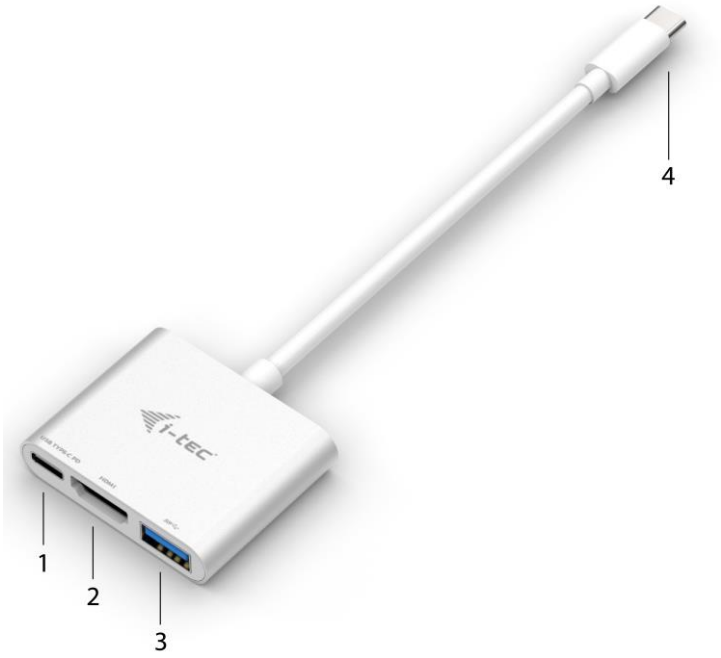
ŠPECIFIKÁCIE

- Rozhranie USB Type-C (3.1) a USB 3.0, spätne kompatibilné s USB 2.0
- 1x USB Power Delivery s profilom 4 (max. 60W)
- 1x USB 3.0 port, prenosová rýchlosť až 5 Gbps
- Grafické rozhranie: 1x HDMI (spec. 2.0a)
- Rozlíšenie: 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x720, 1280x768, 1280x800, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1400x1050, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200, 2048x1152 2048x1280 2048x1536 2560x1440 2560x1600 3840x2160
- Režimy: Rozšíriť, Zrkadliť a Primárny monitor
- Podporované farby 16 / 32 bitov
- Napájanie zo zbernice USB, nie je potrebný externý napájací adaptér
- Chipset: VL100 & VL813 & PS176
- OS Windows 10 32/64bit, Mac OS X, Chrome OS (Google), Android 6

- Rozmery produktu: 62 x 48 x 14 mm
- Hmotnosť produktu: 46 g

POPIS ADAPTÉRA

1. USB Type-C Power Delivery port – pre napájanie zariadení pripojených cez USB Type-C
2. HDMI port – pre pripojenie monitora
3. USB 3.0 port Typ-A – pre pripojenie USB zariadení
4. Pripájací kábel s USB Typ-C konektorom – pre pripojenie adaptéra k notebooku, tabletu, PC alebo smartphonu



SYSTÉMOVÉ POŽIADAVKY

Hardwarové požiadavky: notebook, tablet, PC, smartphone s OS Windows, Mac alebo Google s voľným portom USB Type-C

Operačný systém: Windows 10, Mac OS X, Google (Chrome OS a Android 6)

Po pripojení sa ovládače pre adaptér inštalujú automaticky zo systému.

UPOZORNENIE!

Pred samotnou inštaláciou sa uistite, že máte v systéme nainštalované najnovšie ovládače pre vaše zariadenie.

PRIPOJENIE HDMI MONITORA

Adaptér je vybavený 1x HDMI UHD 4K portom pre pripojení externého monitora alebo projektora s HDMI rozhraním. Ako zobrazovacie zariadenie môžete využiť moderné plazmové alebo LCD monitory a televízory. Grafický čip, ktorý je „srdcom“ adaptéra, **podporuje až 4K (UHD) rozlíšenie 3840 x 2160 pixelov**. Pre pripojenie monitora k adaptéru použite kvalitný HDMI kábel. Behom inštalácie prídavného monitora môže obrazovka notebooku, tabletu alebo PC preblikávať, čo je štandardný stav.

NABÍJANIE A NAPÁJANIE

Apple New MacBook, Windows 10 zariadenia s USB Type-C portem alebo Chromebook Pixels a iné.

Adaptér ponúka 1x USB Type-C Power Delivery port, ktorý je určený pre napájanie pripojeného „materského“ zariadenia pomocou originálneho sieťového adaptéra a pre nabíjanie zariadení pripojených cez USB 3.0 port.

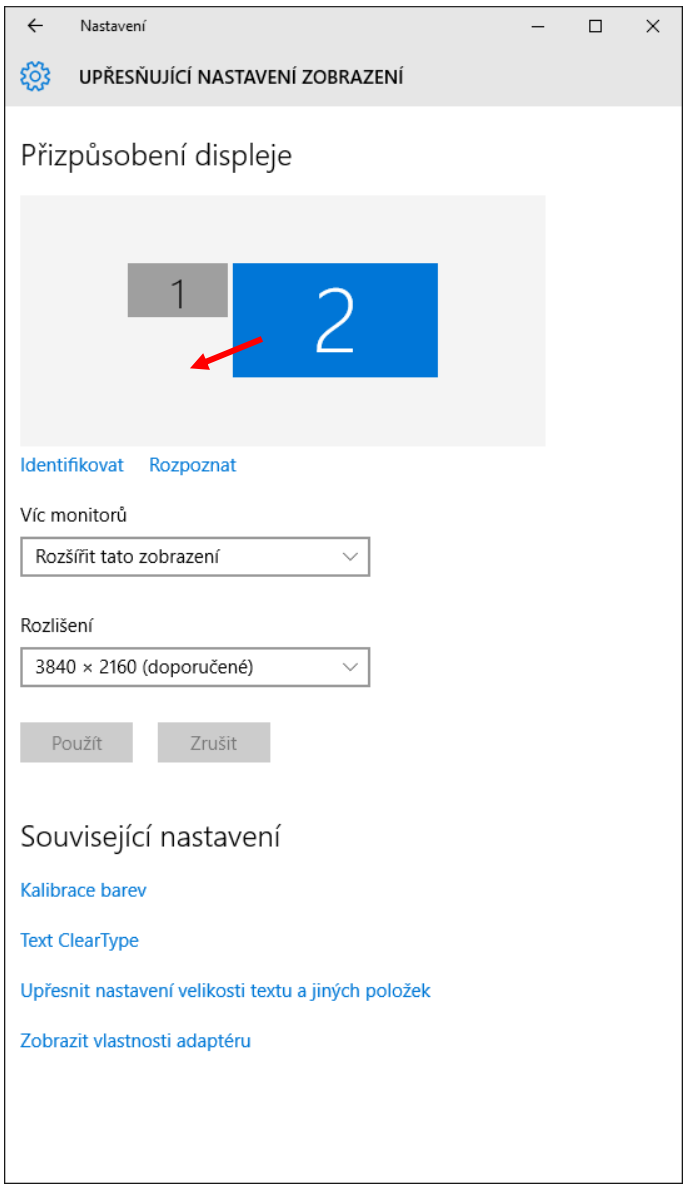
PRIPOJENIE USB ZARIADENÍ

USB 3.0 port využijete na pripojenie klávesnice, myši, externého disku, tlačiarne a ďalších periférií alebo ich môžete využiť na pripojenie USB HUBu, čím získate ďalšie voľné USB porty. V takom prípade doporučujeme použiť HUB s externým napájaním. V prípade, že sa zariadenie nenabíja alebo nepracuje, potom pripojte originálny USB Type-C napájací adaptér do USB Type-C portu adaptéru pre podporu napájania.

Prevažnú časť problémov s adaptérom a pripojenými perifériami môžete vyriešiť odpojením USB Type-C kábla adaptéru od USB Type-C portu PC / Macu / smartphonu a jeho opätovným pripojením asi po 10 s.

POUŽITIE ADAPTÉRU V OS WINDOWS

Pokročilá konfigurácia pre grafiku – po pripojení monitoru a po kliknutí na nastavenie pre „Rozlíšenie zobrazenia“ zo systému Windows môžete voliť použitie monitoru.



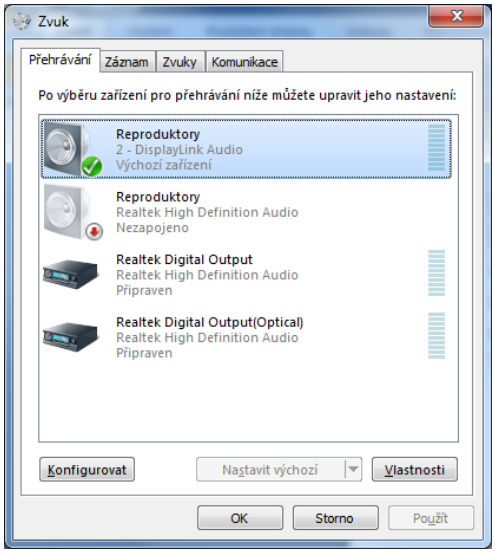
Poznámka: *Po kliknutí na druhý monitor a jeho pohnutím si ho podľa potreby umiestnite voči pôvodnému monitoru vášho notebooku / tabletu / PC.*

Môžete vykonávať nastavenie Rozšíriť (Extend) a Zrkadliť / Duplikovať (Mirror):

e) pre režim **Zrkadliť / Duplikovať (Mirror)**: na obrazovke zvoľte 2. Monitor, pri Viacej monitorov → Duplikovať toto zobrazenie → OK.

f) pre režim **Rozšíriť (Extend)**: na obrazovke zvoľte 2. Monitor, pri Viacej monitorov → Rozšíriť toto zobrazenie → OK.

Nastavenie zvuku – umožní nastavenie zvuku v Ovládacie panely → Zvuk.

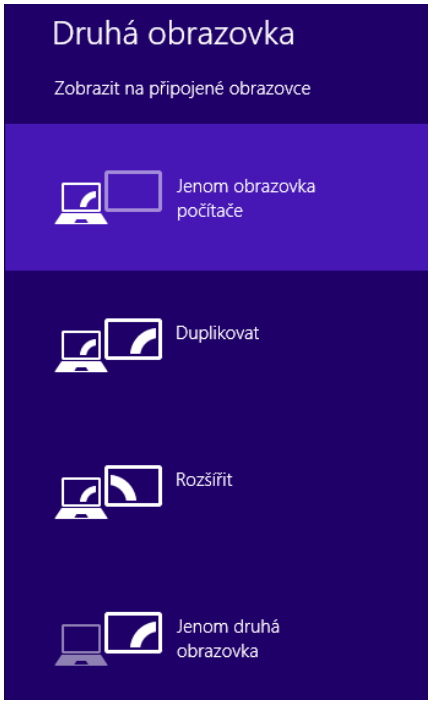


Poznámky pre použitie:
Standby / Hibernate režim a Video port – po aktivácii notebooku / tabletu / PC zo Standby / Hibernate režimu sa zobrazuje primárny monitor, preto doporučujeme používať ako primárny ten, ktorý je integrovaný s notebookem / tabletem / PC, aby ste sa mohli opätovne prihlásiť do systému.

Mirror režim – prídavný monitor sa riadi parametrami toho pôvodného v systému, tj. ak si nastavíme režim Mirror a integrovaný monitor má rozlíšenie 1280x1024, potom sa obrazovka prenáša v rozlíšení maximálne 1280x1024 (i keď ho nastavíme na vyššie rozlíšenie).

Používajte a nastavujte monitory podľa manuálu, tj. monitor s nižším rozlíšením než nastavenie na HDMI portu môže poškodiť monitor (napr. **nenastavujte** pre monitor s max. rozlíšením 1024x768 hodnotu 1280x960 a vyššiu na HDMI portu).

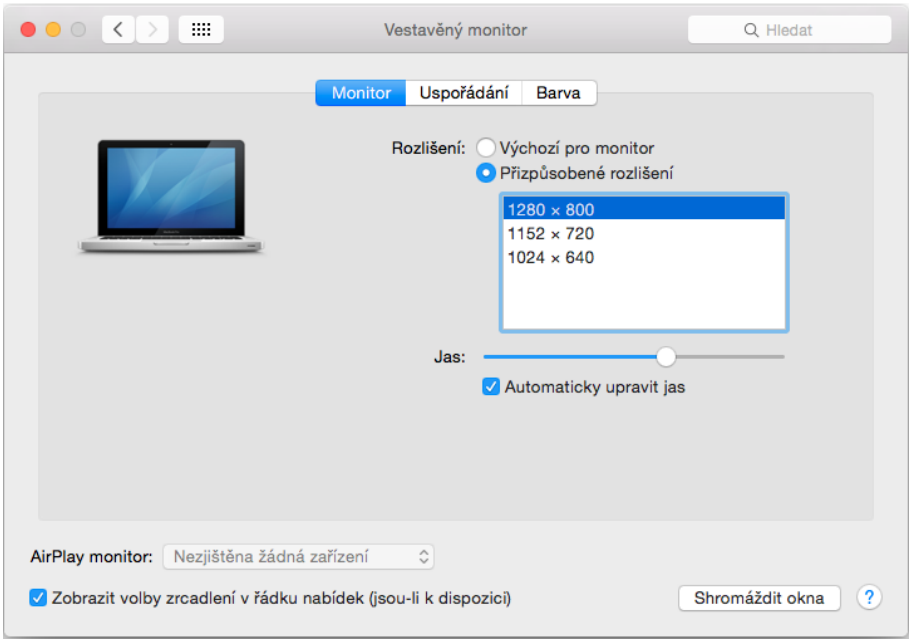
Pomocou voľby na klávesnici **„Windows“ + P** sa dajú tiež jednoducho monitory ovládať – pre použitie monitora vo Win 10 sú tu voľby: Iba obrazovka počítača, Duplikovať, Rozšíriť, Iba druhá obrazovka.



POUŽITIE ADAPTÉRU V MAC OS X

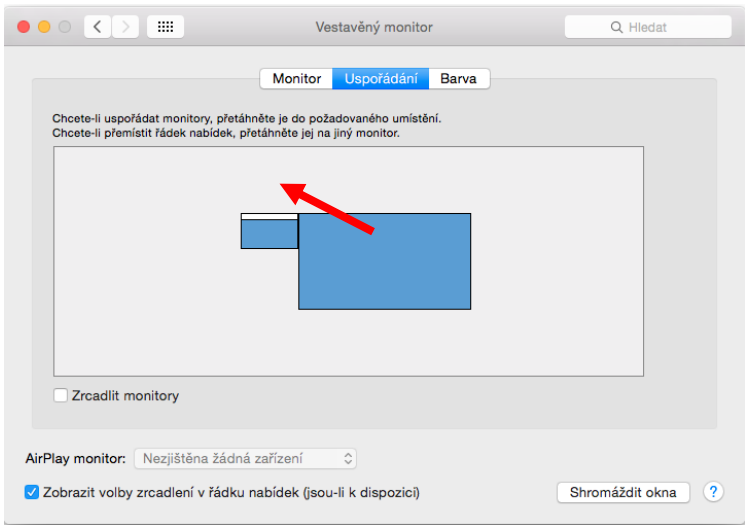
Inštalácia ovládačov v Mac OS X je automatická.

A: Po pripojení monitoru bude obrazovka na Vašom Mac-u preblikávať, čo je štandardný stav, a ustálenie môžete vykonať štandardným nastavením tu: **Predvoľby systému-Monitory.**

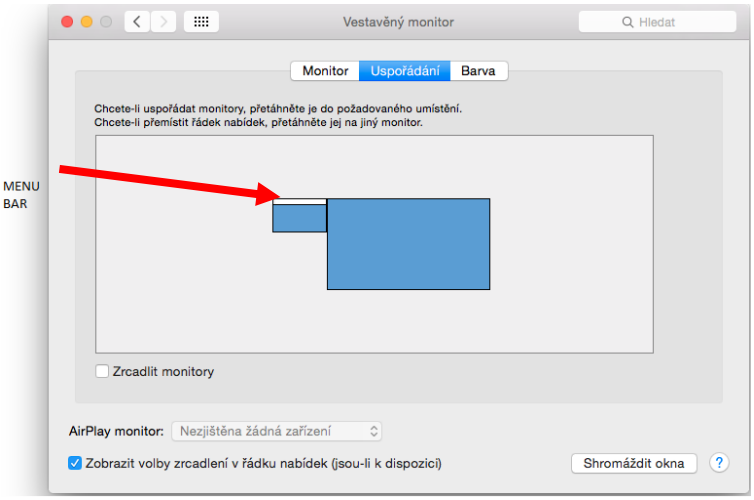


Kliknite na **Usporiadanie** a v defaultnom režime (Rozšíriť) kliknite na nový monitor a pretiahnite ho podľa potreby vzhľadom k monitoru Mac-u. Pri voľbe **Zrkadliť monitory** sa zmení režim na Zrkadliť (rozlíšenie monitorov sa automaticky upraví podľa ich parametrov a nastaví sa najvyššie možné rozlíšenie na oboch monitoroch). Zrušením voľby Zrkadliť monitory obnovíte režim Rozšíriť.

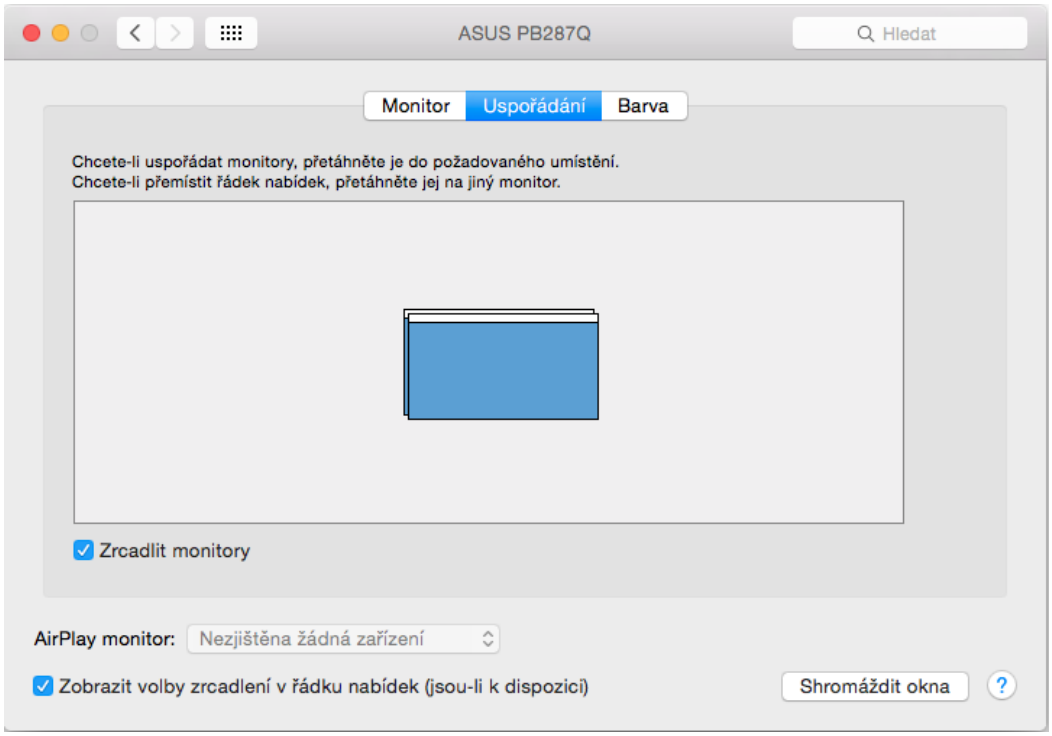
Režim rozšíriť: Šípka naznačuje možnosť umiestnenia pripojeného monitora vzhľadom k Mac monitoru.



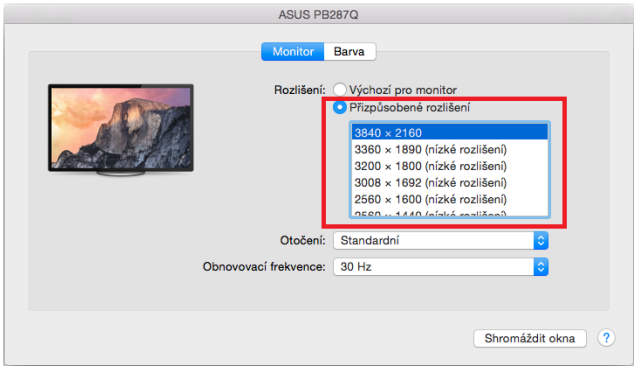
V režime Rozšíriť si môžete voliť Hlavný monitor pretiahnutím lišty Menu Bar.

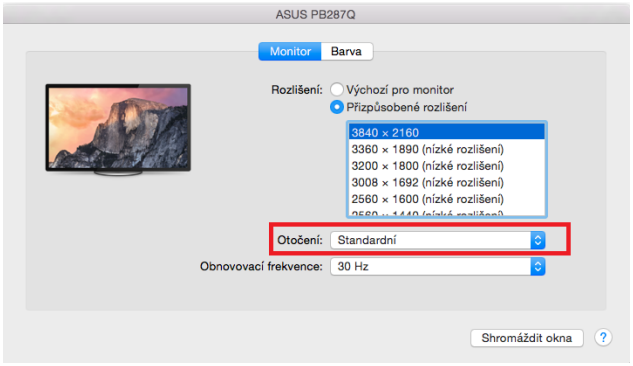


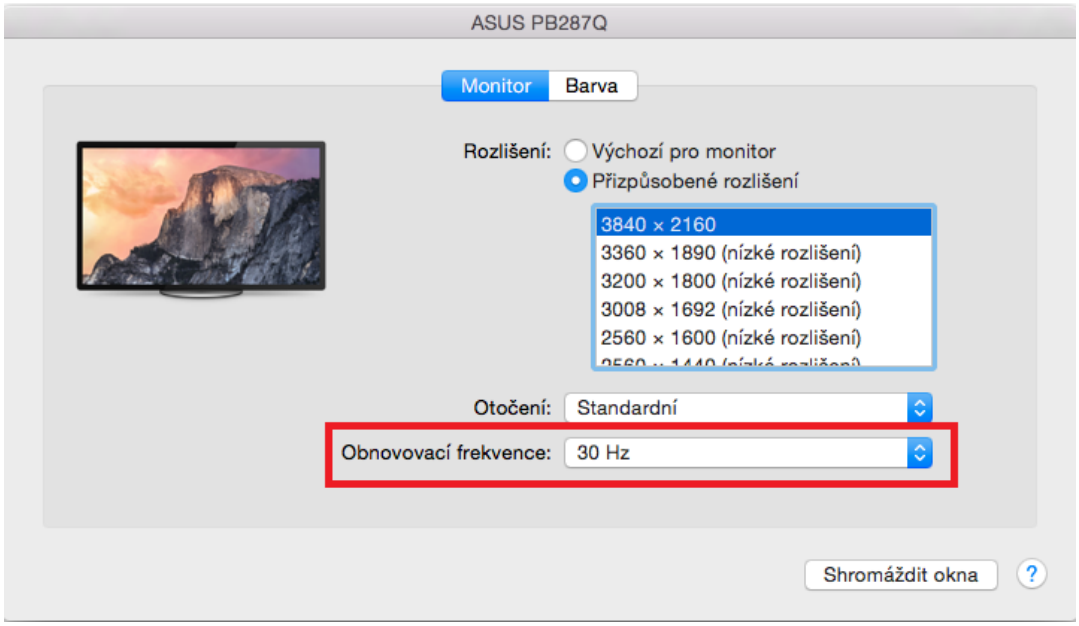
Režim zrkadliť: Môžete použiť len v prípade, že je ponúkaný Macom.



Kliknite na **Zhromaždiť okná**: touto voľbou si môžete zvoliť nastavenie odpovedajúceho monitora – Prispôsobené rozlíšenie (ponúka využiteľné rozlíšenie), Otočenie (Štandardné, 90°, 180° a 270°) a Obnovovacia frekvencia (ak je ponúkaná).







Poznámky k použitiu adaptéra s monitormi:

- Práca na pripojenom monitore, keď je monitor Macu sklopený, je možná pri napájaní zo siete (čiastočné obmedzenie je pri použití HDMI monitora v starších verziách Macu). Pri napájaní z batérie je použitie HDMI monitora obmedzené Macom (v niektorých prípadoch môžete pri problémoch so zobrazením použiť postup v nasledujúcom bode).
- Prevažnú časť problémov s obnovením obrazovky na pripojenom monitore po uspatí Macu, po použití šetriča, po reštarte Macu, po vypnutí / zapnutí Macu môžete vyriešiť odpojením USB Type-C kábla adaptéra od USB Type-C portu Macu a jeho opätovným pripojením asi po 10 s. Počkajte na dokončenie pripojenia všetkých periférií.

B: Po pripojení ďalších zariadení k adaptéru do USB 3.0 portu adaptéra (USB externý HDD, USB klávesnica, USB myš, USB Hub, USB grafický adaptér) sa tieto zariadenia používajú štandardným spôsobom. V prípade, že sa zariadenie nenabíja alebo nepracuje, potom pripojte originálny USB Type-C napájací adaptér do USB Type-C portu adaptéru pre podporu napájania.

Prevažnú časť problémov s adaptérom a pripojenými perifériami môžete vyriešiť odpojením USB Type-C kábla adaptéra od USB Type-C portu Macu a jeho opätovným pripojením asi po 10 s.

NABÍJANIE

Adaptér podporuje nabíjanie pripojených USB mobilných zariadení, ako sú smartphony, čítačky e-kníh, multimediálny prehrávače, navigácie a tablety. Nabíjané zariadenie stačí pripojiť originálnym káblom do USB portu adaptéra. V prípade, že sa zariadenie nenabíja, potom pripojte originálny USB Type-C napájací adaptér do USB Type-C portu adaptéru pre podporu nabíjania.

AUDIO

- Výstupné zariadenie zvuku pre počúvanie cez HDMI je treba nastaviť / overiť tu: **Predvoľby systému-Zvuk-Výstup –** nastaviť **HDMI Audio Device.**
- Výstupné zariadenie zvuku súčasne do slúchadiel i monitora môžete voliť v **Otvoriť-Aplikácie-Utility-Nastavenie audio MIDI.app –** kliknite na „**+**“ vľavo dolu – **Vytvoriť zariadenie s viacerými výstupmi** a zvolíte **Zariadenie s viacerými výstupmi** požadované výstupy z ponúkaných volieb.

BEZPEČNOSTNÉ POKYNY

- Nevystavujte extrémnym teplotám a vlhkosti vzduchu.
- Používajte zariadenie na plochých podložkách – vyvarujete sa tým skĺznutiu a pádu na zem.
- Uschovajte manuál pre neskoršie možné použitie.

V súčinnosti so servisným oddelením:

- Overte funkčnosť po páde do vody alebo na zem.
- Overte funkčnosť pri prasknutí krytu.
- Reklamujte zariadenie nefungujúce podľa manuálu.

ČASTO KLADENÉ OTÁZKY

Otázka: Aké sú požiadavky na primárne grafické karty pre použitie s grafickými chipsetmi v i-tec grafických adaptéroch a dokovacích staniciach?
Odpoveď: Grafické chipsety sú sekundárne (ďalšie) grafické karty v PC. Pre svoju činnosť potrebujú mať nainštalovanú primárnu grafickou kartu. **Windows 10 a neskorší:** V týchto operačných systémoch grafický ovládač pracuje len v závislosti na primárnych grafických kartách: Intel, NVidia, ATI/AMD, VIA. Nedokáže pracovať s SiS alebo Matrox grafickými kartami.

Otázka: Môžem získať podrobnejšie informácie o problémoch s USB Type-C adaptérom?
Odpoveď: Iste, môžete sa obrátiť na našu technickú podporu.

Otázka: Zariadenie nenabíja Apple / Samsung tablet.
Odpoveď: V prípade, že sa zariadenie cez USB 3.0 port nenabíja alebo nepracuje, potom pripojte originálny USB Type-C napájací adaptér do USB Type-C portu adaptéru pre podporu napájania. Bohužiaľ i napriek európskej normu o zlúčení napájacích zariadení chránia niektoré firmy svoje značkové výrobky tak, že sa dajú nabíjať len originálnym / licencovaným napájacím adaptérom prostredníctvom USB Type-C portu.

LIETUVOS

ĮVADAS

Dėkojame, kad įsigijote i-tec USB Tipas-C adapterį, kuris Jūsų mėgstamus prietaisus, turinčius USB Tipas-C prievadą, padės Jums lengvai ir greitai prijungti prie nešiojamo kompiuterio, planšetės, PC, išmanaus telefono tik su vienu USB Tipas-C konektoriumi. **Turi 1x HDMI 4K prievadą, 1x USB 3.0 prievadą ir 1x USB Tipas-C Power Delivery prievadą.** Dėka kompaktiško dydžio, mažo svorio ir naudojimo be maitinimo adapterio, prietaisą galima naudoti kelionių metu.

Prieš adapterio naudojimą, prašome įdėmiai perskaityti visą vartotojo vadovą.

TERMINŲ ŽODINĖLIS

- **Sąsaja / prievadas / jungtis / įvestis** – vieta, kurioje fiziškai sujungiami du įrenginiai.
- **Valdiklis** – puslaidininkių komponentas (t.v. chipset) nešiojamame kompiuteryje, planšetėje, PC, užtikrinantis nustatyto prievado veiklą.
- **USB Tipas-C** – yra naujas simetriškas konektorius ir standartas, kurį USB-IF pateikė specifikacijoje USB 3.1. Windows 10 (Microsoft), Mac OS X (Apple), o Chrome OS ir Android (Google) pristatė šio konektoriaus paramą. Leidžia greičiau įkrauti, maitinti, t.y. atlikti du vaidmenis (ne tik šeimininkas, bet ir svečias), remia alternatyvius režimus (DisplayPort, MHL, Thunderbolt) ir per Billboard įrenginį teikia klaidų ataskaitas.
- **Alternatyvūs režimai (Alt mode)** – specialūs režimai USB Tipas-C konektoriui, kurie gali būti remiami. Šiuo metu populiariausiais yra DisplayPort / DockPort, MHL, Thunderbolt. Įrenginiai su šia konektoriaus ir kabelio savybe leidžia perduoti vaizdus ir tuo pačiu išsaugo kitas konektoriaus funkcijas (duomenų perdavimui ir įkrovimui).
- **DisplayPort /DockPort Alt mode** – šis režimas leidžia perduoti vaizdus per USB Tipas-C konektorių ir kabelį.
- **USB Power Delivery (USB PD)** – pasirenkama USB Tipas-C konektoriaus savybė. Šią paramą turintis konektorius moka įkrauti ir būti įkraunamas ir remia 10W - 100W apkrovą (pagal profilius 1-5). Programoje Windows 10 USB PD ankstesniems USB A negali būti taikomi B ir micro B prievadai.
- **USB 3.1 / 3.0 / 2.0** – standartas USB sąsajai/prievadui įvairių USB įrenginių prijungimui. Prie doko stotelės arba adapterio su USB Tipas–A sąsaja galima jungti įvairius USB įrenginius. USB Tipas-B prievadas naudojamas doko stotelės arba adapterio prijungimui prie nešiojamo kompiuterio, planšetės, PC.
- **HDMI** – skaitmeninės sąsajos standartas/prievadas ekranų ir kitų vaizdo įrenginių prijungimui.
- **Audio** – garso įvesties (mikrofonas) arba išvesties (ausinės/reproduktoriai) įrenginiai.

KOMPLEKTACIJOJE

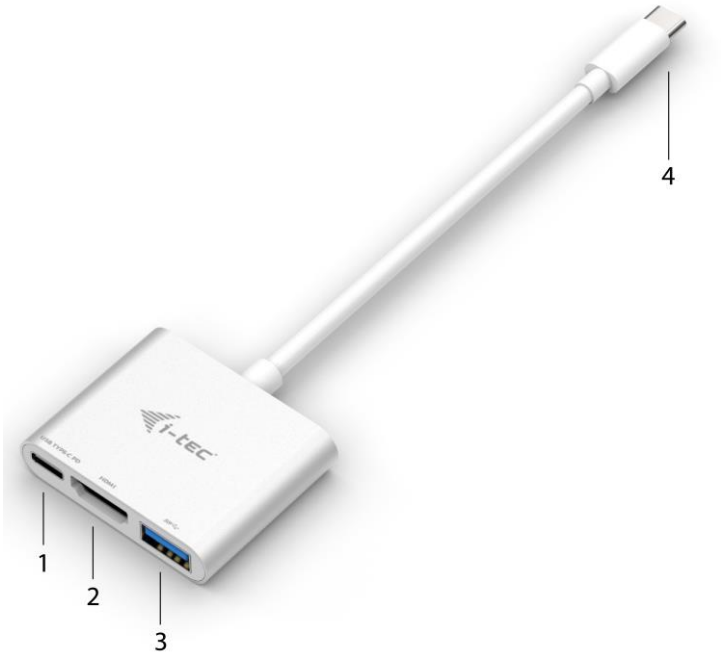
- i-tec USB Tipas-C adapteris su kabeliu (20 cm)
- Quick Start

SPECIFIKACIJA

- Sąsaja USB Tipas-C (3.1) ir USB 3.0, atgaliniu būdu suderinama su USB 2.0
- 1x USB Power Delivery su profiliu 4 (max. 60W)
- 1x USB 3.0 prievadas, perdavimo greitis iki 5 Gbps
- Vaizdo sąsaja: 1x HDMI (spec. 2.0a)
- Raiška: 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x720, 1280x768, 1280x800, 1280x1024, 1360x768, 1366x768, 1368x768, 1400x1050, 1600x1200, 1680x1050, 1920x1080, 1920x1200, 2048x1152 2048x1280 2048x1536 2560x1440 2560x1600 3840x2160
- Režimai: Išplėtimas, Atspindėjimas ir Pagrindinis ekranas
- Remiamos spalvos 16 / 32 bitų
- Maitinimas iš USB magistralės, nereikia išorinio maitinimo adapterio
- Chipset: VL100 & VL813 & PS176
- OS Windows 10 32/64bitai, Mac OS X, Chrome OS (Google), Android 6
- Gaminio matmenys: 62 x 48 x 14 mm
- Gaminio svoris: 46 g

ADAPTERIO APRAŠYMAS

1. USB Tipas-C Power Delivery prievadas – per USB Tipas-C prijungtų įrenginių maitinimui
2. HDMI prievadas – monitoriaus prijungimui
3. USB 3.0 Tipas-A prievadas – USB įrenginių prijungimui
4. Prijungimo kabelis su USB Tipas-C konektoriumi – adapterio prijungimui prie nešiojamo kompiuterio, planšetės, PC arba išmanaus telefono



SISTEMOS REIKALAVIMAI

Hardware reikalavimai: nešiojamas kompiuteris, planšetė, stacionarus kompiuteris, išmanus telefonas su Windows, Mac arba Google su laisvu prievadu USB Tipas-C

Operacinė sistema: Windows 10, Mac OS X, Google (Chrome OS ir Android 6)

Po prijungimo adapterio valdikliai automatiškai instaliuojasi iš sistemos.

PASTABA!

Prieš instaliaciją įsitikinkite, kad Jūsų įrenginiui sistemoje yra instaliuoti naujausi valdikliai.

HDMI MONITORIAUS PRIJUNGIMAS

Adapteris turi 1x HDMI UHD 4K prievadą išorinio monitoriaus arba projektoriaus su HDMI sąsaja prijungimui. Kaip vaizdo įrenginį galite naudoti modernius plazminius arba LCD ekranus ir televizorius. Grafinis lustas, kuris yra adapterio „širdimi“, **remia iki 4K (UHD) raiška 3840 x 2160 pikselių**. Monitoriaus prijungimui prie adapterio naudokite kokybišką HDMI kabelį. Monitoriaus instaliacijos metu nešiojamo kompiuterio, planšetės arba PC ekranas gali blyksėti, tai yra standartinė būklė.

ĮKROVIMAS IR MAITINIMAS

Apple New MacBook, Windows 10 įrenginys su USB Tipas-C prievadu arba Chromebook Pixels ir kt..

Adapteris turi 1x USB Tipas-C Power Delivery prievadą, kuris yra skirtas prijungto „motininio“ įrenginio maitinimui su originaliu tinklo adapteriu arba per USB 3.0 prievadą prijungtų įrenginių įkrovimui.

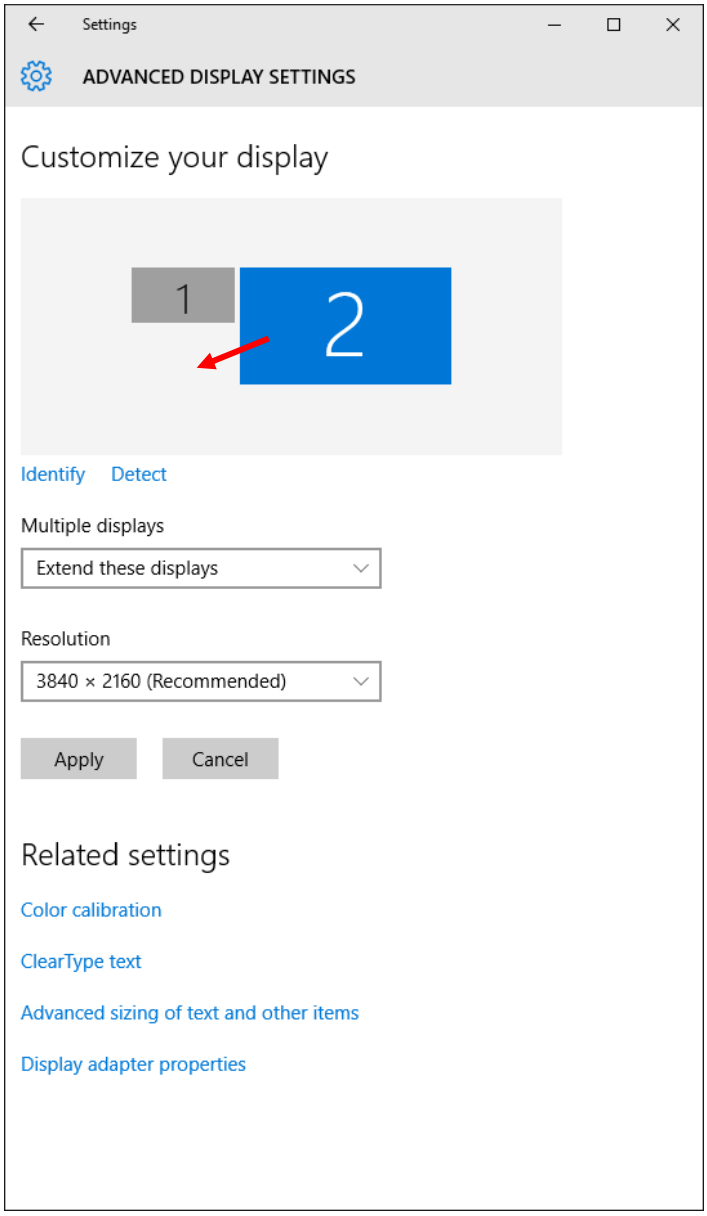
USB ĮRENGINIO PRIJUNGIMAS

USB 3.0 prievadą naudosite klaviatūros, pelės, išorinio disko, spausdintuvo ir kitų įrenginių prijungimui arba jį galite naudoti USB HUBo prijungimui, taip įgysite papildomus laisvus USB prievadus. Tokiu atveju, rekomenduojame naudoti HUB su išoriniu maitinimu. Jeigu įrenginys neįsikrauna arba neveikia, dėl įkrovimo paramos, prijunkite originalų USB Tipas-C įkrovimo adapterį prie USB Tipas-C prievado adapterio.

Didžiąją dalį problemų, susijusių su adapteriu ir prijungtais įrenginiais, galima išspręsti USB Tipas-C adapterio kabelį išjungus iš PC / Macu / išmanaus telefono USB Tipas-C prievado ir po 10 sekundžių vėl jį prijungus.

ADAPTERIO NAUDOJIMAS OS WINDOWS

Išplėstinė konfigūracija grafikai – po monitoriaus prijungimo paspaudus mygtuką ties nustatymu „Ekrano raiška“ sistemoje Windows galima pasirinkti monitoriaus naudojimą.



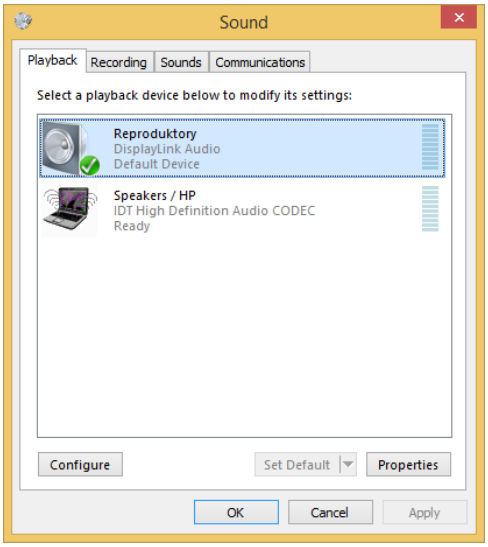
Pastaba: *Paspauskite ties antruoju ekranu ir jį pertempkite, patalpinkite pagal poreikį Jūsų nešiojamame kompiuteryje / planšetėje / stacionariame kompiuteryje.*

Galima valdyti režimus Išplėsti (Extend) ir Atspindėti / Veidrodinis vaizdo fiksavimas (Mirror):

g) režimui **Atspindėti / Veidrodinis vaizdo fiksavimas (Mirror)**: ekrane pasirinkite 2. Monitorius, ir Daugiau monitorių → Atspindėti šį vaizdą → OK.

h) režimui **Išplėsti** (**Extend)**: ekrane pasirinkite 2. Monitorius, ir Daugiau monitorių → Išplėsti šį vaizdą → OK.

Garso nustatymas – leidžia nustatyti garsą režime Valdymo skydai → Garsas.

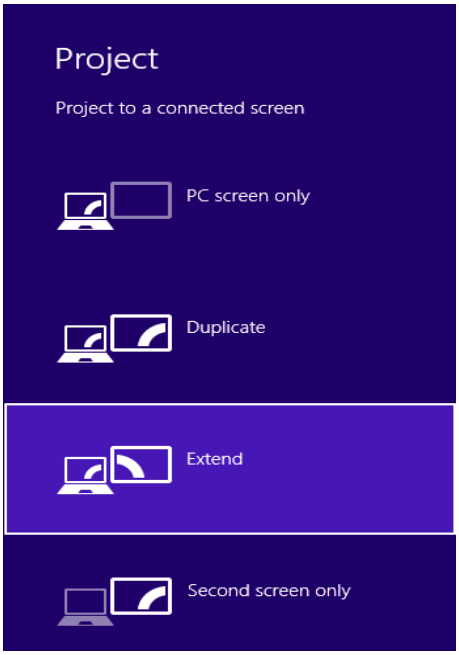


Pastabos dėl naudojimo:
Standby / Hibernate režimas ir Vaizdo prievadas – po nešiojamo kompiuterio / planšetės/ stacionaraus kompiuterio aktyvavimo iš Standby / Hibernate režimo rodomas pirminis (pradinis) ekranas, todėl kad galėtumėte vėl prisijungti prie sistemos rekomenduojame naudoti kaip pradinį tą, kuris yra integruotas su nešiojamu kompiuteriu / planšete/ stacionariu kompiuteriu.

Mirror režimas – papildomas ekranas vadovaujasi sistemoje esančiais pirminio ekrano parametrais, t.y. jeigu nustatysite režimą Mirror, o integruotas ekranas turės raišką 1280x1024, tai ekranas maksimaliai perduos 1280x1024 raišką (net ir tuo atveju, jeigu bus nustatyta didesnė raiška).

Nustatykite ir naudokite ekranus vadovaudamiesi vadovais. Ekranas, kurio raiška yra mažesnė už nustatytą HDMI prievade gali pažeisti ekraną (pvz. **nenustatykite** monitoriui su didžiausia 1024x768 raiška 1280x960 ir didesnės raiškos HDMI prievade)!

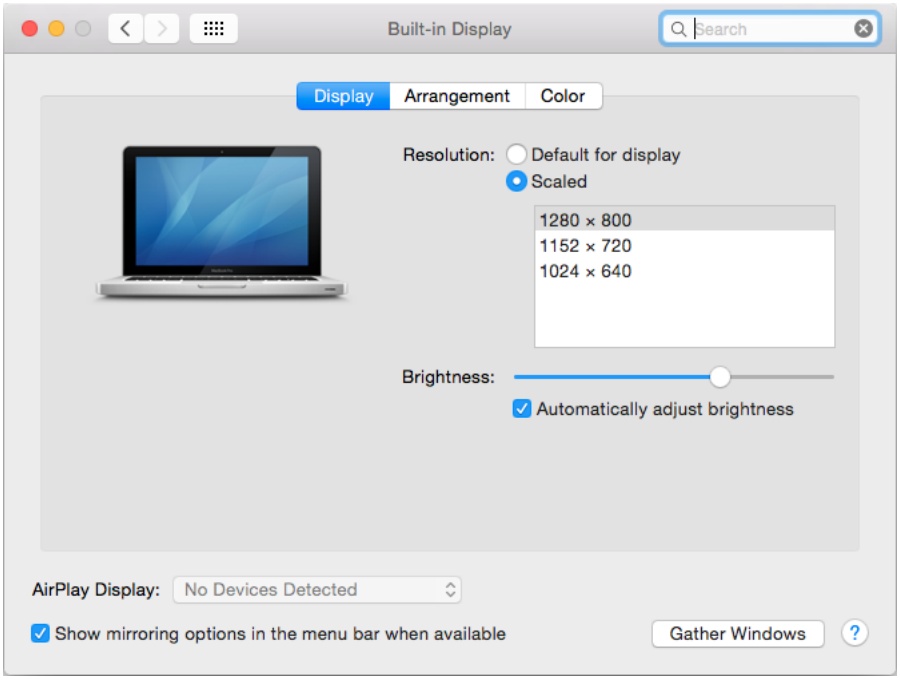
Su **„Windows“ + P** klaviatūra galima abu ekranus valdyti – Win 10 galite pasirinkti: Tik kompiuterio ekranas, Veidrodinis fiksavimas, Išplėsti, Tik antrasis ekranas.



ADAPTERIO NAUDOJIMAS MAC OS X

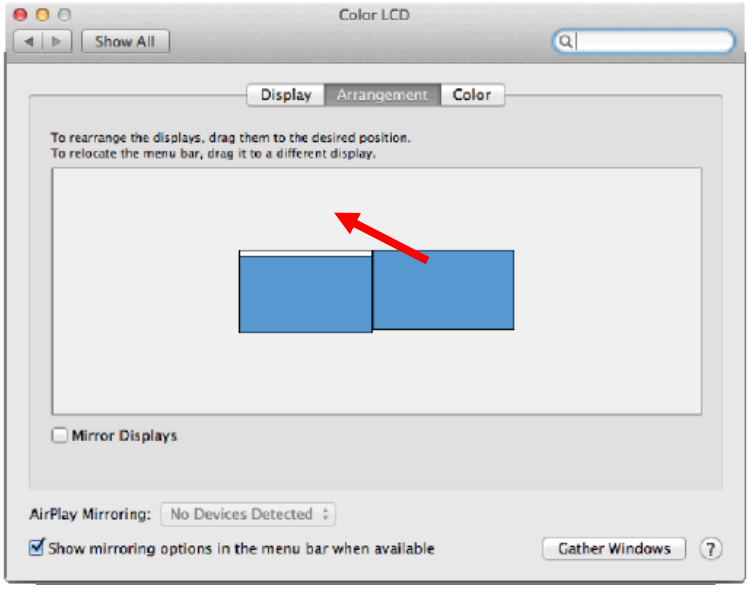
Valdikliai į Mac OS X instaliuojasi automatiškai.

A: Prijungus monitorių Jūsų Mac ekranas blyksės, tai yra standartinė būklė, nustojus blyksėti galima pradėti standartinius nustatymus čia: **Parinktys sistemos-Monitoriai**.

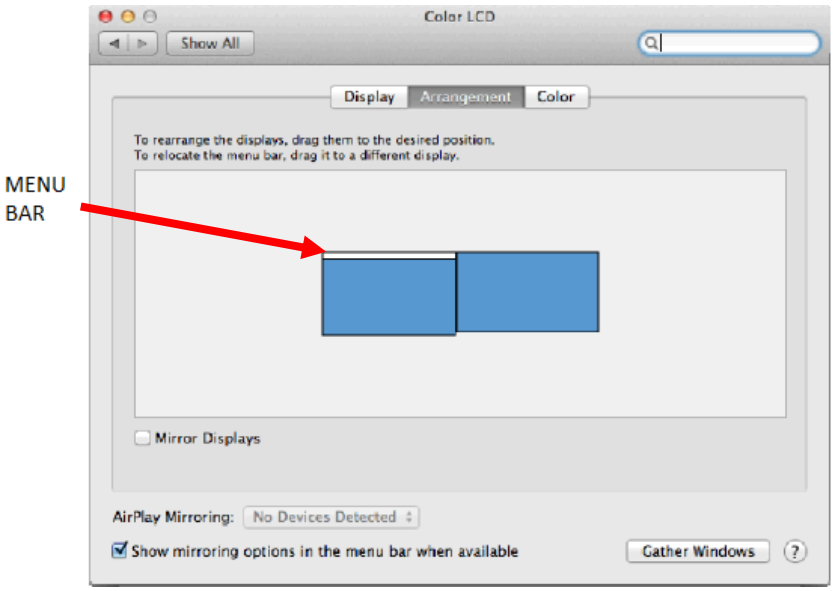


Paspauskite ties **Išdėstymas** ir numatytame režime (Išplėsti) paspauskite ties nauju monitoriumi ir pertempkite jį į norimą vietą, atsižvelgiant į Mac monitorių. Pasirinkus komandą Atspindėti monitorius režimas pasikeis į režimą Atspindėti (monitorių raiška automatiškai reguliuojama pagal jų parametrus ir abiejuose monitoriuose bus nustatyta aukščiausia galima raiška). Uždarius komandą Atspindėti monitorius bus atnaujintas režimas Išplėsti.

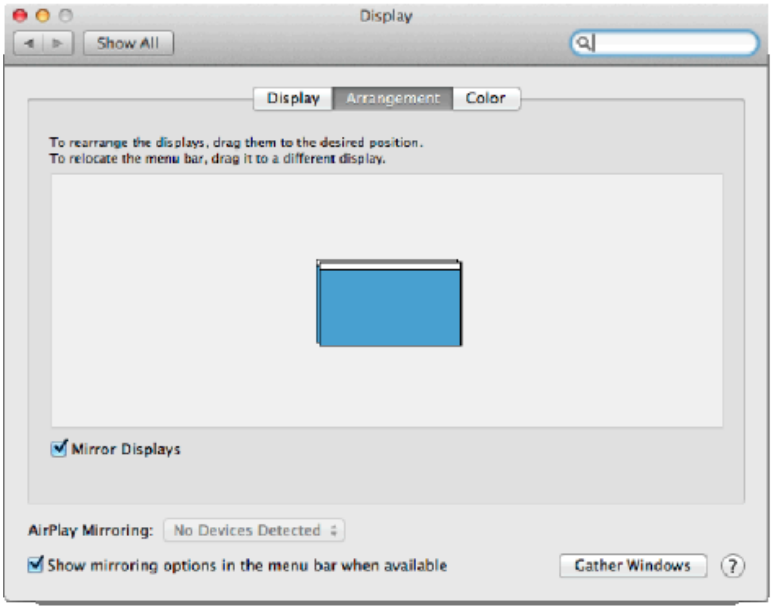
Režimas Išplėsti: Rodyklė rodo monitoriaus patalpinimo vietą atsižvelgiant į Mac monitorių.



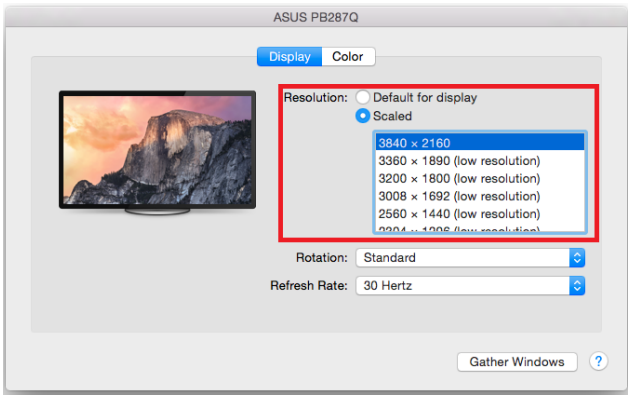
Režime Išplėsti galite pasirinkti Pagrindinį monitorių tempdami meniu Bar juostą.

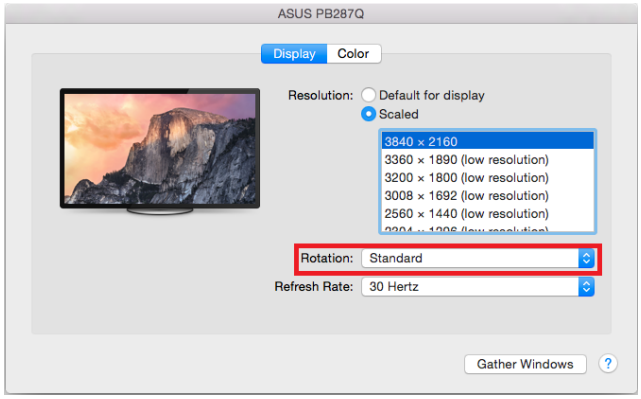


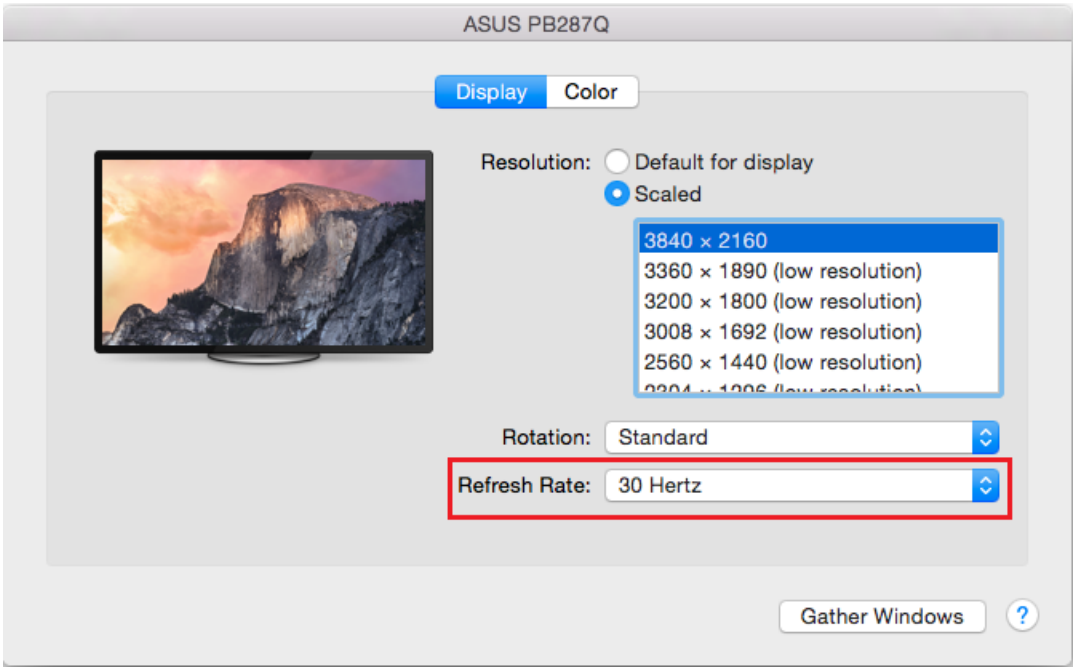
Režimas atspindėti: Galima naudoti tik tuo atveju, jeigu tai siūlo Mac.



Paspauskite ties **Surinkti langus**: su šia komanda galite pasirinkti atitinkamo monitoriaus nustatymą – Pritaikyta raiška (siūlo naudotinas raiškas), Pasukimas (Standartinis, 90°, 180° ir 270°) ir Atnaujinimo dažnis (jeigu yra siūloma).







Pastabos dėl adapterio su monitoriumi naudojimo:

- Kai Mac monitorius yra uždarytas, su prijungtu monitoriumi galima dirbti maitinant iš tinklo (daliniai apribojimai yra naudojant HDMI monitorių senesnėse Mac versijose). Maitinant su baterija HDMI monitoriaus naudojimas yra apribotas Mac (kai kuriais atvejais, atsiradus vaizdo problemoms, vadovaukitės punktu žemiau).
- Didžiąją ekrano atnaujinimo prijungtame monitoriuje problemų dalį, atsiradusių sustabdžius Mac, panaudojus užsklandą, po Mac restarto, po Mac išjungimo/įjungimo galima išspręsti išjungus adapterio USB Tipas-C kabelį iš Mac USB Tipas-C prievado ir po 10 sekundžių prijungus iš naujo. Palaukite, kol bus užbaigtas visų įrenginių prijungimas.

B: Prijungus prie adapterio į USB 3.0 prievadą kitus USB įrenginius (USB išorinis HDD, USB klaviatūra, USB pelė, USB Hub, USB vaizdo adapteris) šie įrenginiai yra naudojami standartiniu būdu. Jeigu įrenginiai neįsikrauna arba neveikia, dėl įkrovimo paramos, prijunkite originalų USB Tipas-C įkrovimo adapterį prie USB Tipas-C prievado adapterio.

Didžiąją problemų su adapteriu ir prijungtais įrenginiais dalį galima išspręsti išjungus adapterio USB Tipas-C kabelį iš Mac USB Tipas-C prievado ir praėjus 10 sekundžių vėl įjungus.

ĮKROVIMAS

Adapteris remia prijungtų USB mobiliųjų įrenginių (išmaniųjų telefonų, e-knygų skaitytuvų, media grotuvų, navigacijos įrenginių ir planšečių) įkrovimą. Pakanka įkraunamą įrenginį originaliu kabeliu prijungti prie

adapterio USB prievado. Jeigu įrenginys neįkrauna, dėl įkrovimo paramos prijunkite originalų įkrovimo adapterį USB Tipas- C į adapterio prievadą USB Tipas-C.

AUDIO

- Garso išvesties įrenginius klausymui per HDMI reikia nustatyti/patikrinti čia: **Garsas-Išvestis sistemos parinktys** - nustatyti **HDMI Audio Device.**
- Garso išvesties įrenginius į ausines ir monitorių galima tuo pačiu metu pasirinkti čia: **Atidaryti-Programos-Utility-Nustatymas audio MIDI.app –** paspauskite ties „**+**" kairėje apačioje – **Sukurti įrenginį su keliais išėjimais** ir pasiūlyme **Įrenginiai su keliais išėjimais** pasirinkite reikiamus išėjimus.

NAUDOJIMO SAUGOS TAISYKLĖS

- Saugoti nuo aukštos temperatūros ir drėgmės.
- Įrenginį naudoti ant lygių neslidžių paklotų – išvengsite slydimo ir kritimo ant žemės.
- Vadovą saugokite vėlesniam naudojimui.

Bendradarbiaudami su servisu:

- Patikrinkite veikimą po įkritimo į vandenį arba nukritimo ant žemės.
- Įskilus dangčiui patikrinkite veikimą.
- Jeigu įrenginys neveikia pateikite pretenzijas vadovaudamiesi įrenginio vadovu.

DAŽNAI UŽDUODAMI KLAUSIMAI

Klausimas: Kokie yra reikalavimai pagrindiniai grafinei kortai dėl naudojimo su grafiniais chipset grafiniuose i-tec adapteriuose ir doko stotelėse?
Atsakymas: Grafiniai chipset yra antrinės (kitos) grafinės kortos PC. Kad veiktų turi būti instaliuota pirminė grafinė kortą. **Windows 10 ir vėlesni:** Šiose operacinėse sistemose vaizdo valdiklis veikia tik esant pirminėms grafinėms kortoms: Intel, NVidia, ATI/AMD, VIA. Nemoka dirbti su SiS arba Matrox grafinėmis kortomis.

Klausimas: Ar galiu gauti išsamesnę informaciją apie problemas su USB Tipas-C adapteriu?
Atsakymas: Taip, galima kreiptis į mūsų techninę pagalbą.

Klausimas: Įrenginys neįkrauna Apple / Samsung planšečių.
Atsakymas: Jeigu įrenginys per USB 3.0 prievadą neįkrauna arba neveikia, tai dėl įkrovimo paramos originalų USB Tipas-C įkrovimo adapterį įjunkite į USB Tipas-C prievadą. Deja, nepaisant Europos standartų dėl įkrovimo įrenginių suderinimo, kai kurios firmos savo ženklo gaminius saugo taip, kad galima įkrauti tik originaliais/ licencijuotais įkrovimo adapteriais per USB Tipas-C prievadą.